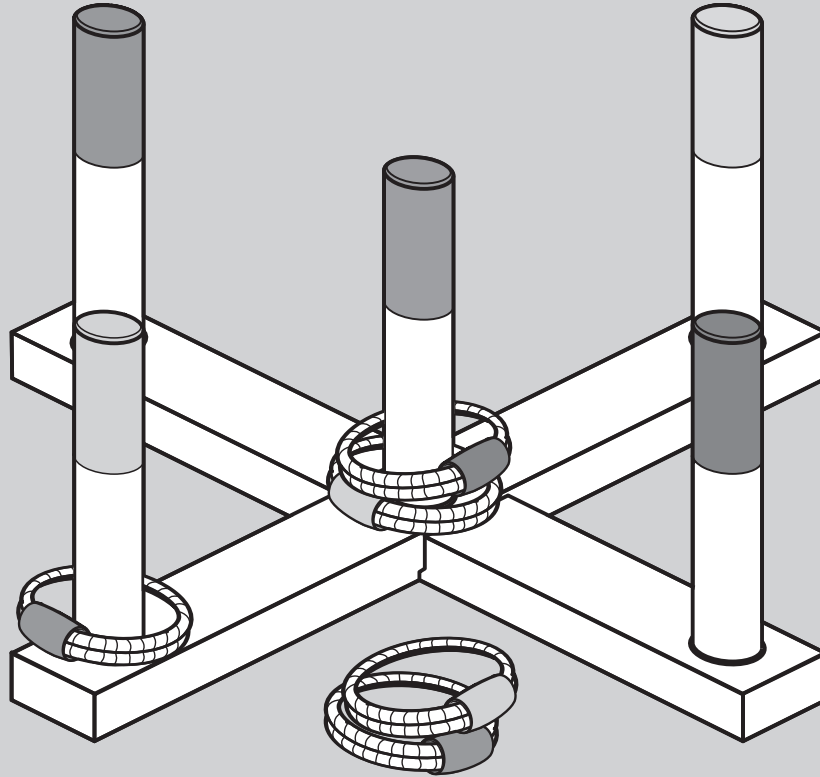




TP118 | Outdoor Wooden Ring Toss Lancer D'anneaux en Bois Pour L'extérieur

Ringwurf aus Holz Für Draußen • Lanzador de Anillas de Madera Para Exteriores
• Gioco Dell'anello in Legno Per Esterni

3+
YEARS / ANS
JAHRE / AÑOS / ANNI



Instructions for assembly, maintenance and safe use.

We constantly strive to improve our assembly instructions. To see the most current version of this instruction for assembly, maintenance and safe use. Please visit the product page at tptoys.com

Instructions de montage, d'entretien et d'utilisation en toute sécurité.

Nous nous efforçons constamment d'améliorer nos instructions de montage. Pour voir la version la plus récente de cette instruction pour le montage, l'entretien et l'utilisation en toute sécurité. Veuillez visiter la page du produit sur tptoys.com

Anweisungen für Montage, Wartung und sicheren Gebrauch.

Wir sind ständig bemüht, unsere Montageanleitungen zu verbessern. Um die aktuellste Version dieser Anleitung für Montage, Wartung und sicheren Gebrauch anzuzeigen. Bitte besuchen Sie die Produktseite auf tptoys.com

Instrucciones de montaje, mantenimiento y uso seguro.

Nos esforzamos constantemente para mejorar nuestras instrucciones de montaje. Para ver la versión más actual de estas instrucciones de montaje, mantenimiento y uso seguro. Visite la página del producto en tptoys.com

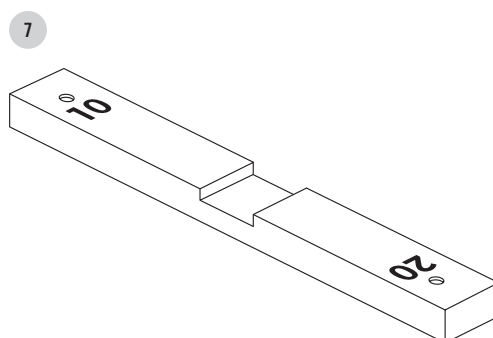
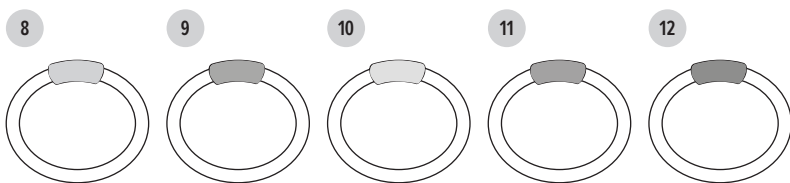
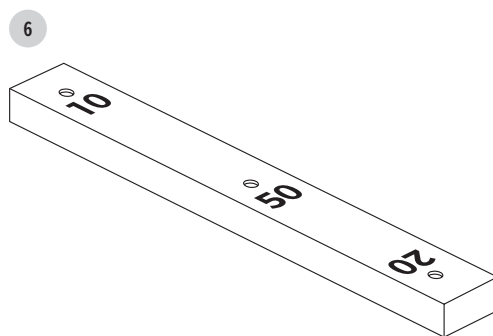
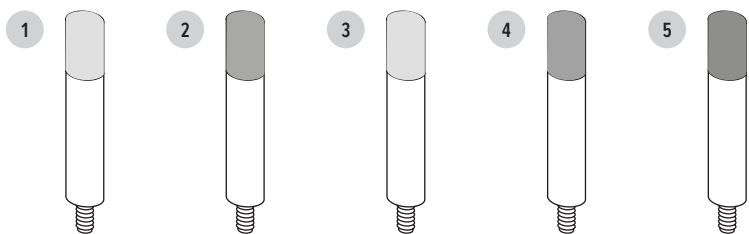
Istruzioni per il montaggio, la manutenzione e l'uso sicuro.

Ci sforziamo costantemente di migliorare le nostre istruzioni di montaggio. Per vedere la versione più aggiornata di queste istruzioni per il montaggio, la manutenzione e l'uso sicuro. Si prega di visitare la pagina del prodotto su tptoys.com

tptoys.com

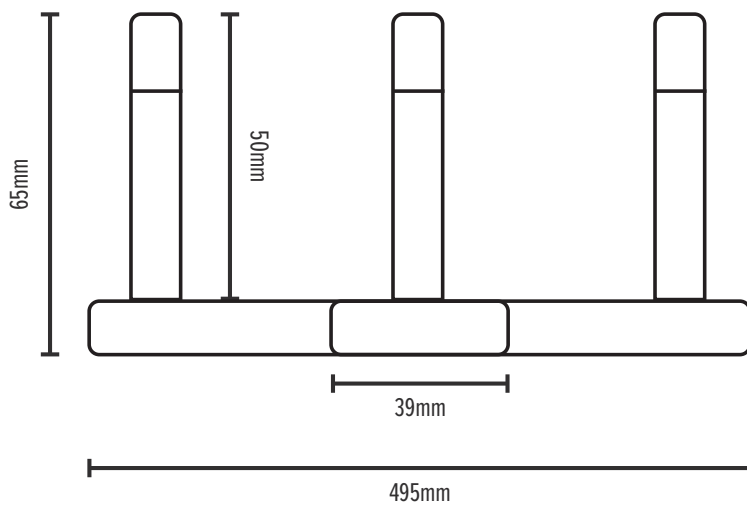
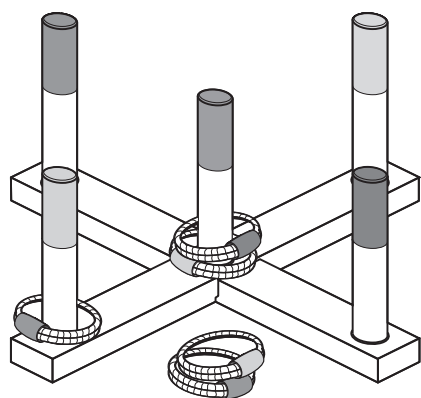
Contents • Contenu

Inhalt • Contenido • Contenuti



Dimensions Dimensions

Maße • Dimensiones • Dimensioni





WARNINGS!

EN

- THIS PRODUCT CONTAINS SMALL PARTS AND IS NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS.
- THIS PRODUCT IS INTENDED FOR USE BY CHILDREN AGED 3+ YEARS.
- ONLY FOR DOMESTIC USE.
- TOY MUST BE ASSEMBLED BY AN ADULT BEFORE USE.
- CHILDREN MUST NOT USE THIS PRODUCT UNTIL PROPERLY INSTALLED.
- ADULT SUPERVISION IS REQUIRED.
- PLEASE RETAIN INSTRUCTIONS AS IT CONTAINS IMPORTANT SAFETY INFORMATION.
- REMOVE ALL PACKAGING BEFORE GIVING TO YOUR CHILDREN.
- RETAIN PACKAGING FOR FUTURE REFERENCE.



ATTENTION!

FR

- CE PRODUIT CONTIENT DES PIÈCES DE PETITE TAILLE ET N'EST PAS ADAPTÉ AUX ENFANTS DE MOINS DE 36 MOIS.
- CE PRODUIT EST CONÇU POUR LES ENFANTS ÂGÉS DE 3 + ANS.
- RÉSERVÉ À UN USAGE PRIVÉ
- AVANT USAGE, LE JOUET DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE CONFORMÉMENT AUX CONSIGNES.
- CE PRODUIT NE DOIT PAS ÊTRE UTILISÉ PAR DES ENFANTS TANT QU'IL N'EST PAS INSTALLÉ CORRECTEMENT.
- À UTILISER SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE.
- CONSERVER LA NOTICE CAR ELLE CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ.
- RETIRER TOUT L'EMBALLAGE AVANT DE DONNER CE PRODUIT À SON ENFANT.
- CONSERVER L'EMBALLAGE POUR TOUTE RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE.

GAME RULES

Aim

The aim of the game is to reach exactly 100 points before your opponents. Take it in turns to toss your rope over the coloured wooden pegs until you reach 100 points! But remember, if a player goes over 100 points, they automatically drop down to 60 points and must work their way back to the full 100 exactly!

Game Rules – 2 Players

- Players must establish a throwing distance. We recommend opting for 6 feet away but players can choose to be as close or far away as they like.
- Each player gets 2 rings to toss per round.
- Each player throws both of their rings before the next player goes.
- Each round, the player with the most points is the one to throw first in the next round. If the score is tied after both players have thrown their rings, the player who was previously in the lead will throw first.
- If the second player throws a ring and it lands on top of the first player's ring, those points cancel each other out – only one ring can cover one peg at a time.
- Players keep throwing their rings in turn until one player builds up exactly 100 points.

Game Rules – 4 players

If choosing to play the ring toss game with 4 players, the rules are the same as above but with these additions...

- Players are paired into 2 teams of 2.
- In your teams, you must decide who will be player 1 and who will be player 2. You also need to determine who will be team A and who will be team B.
- Each player will have 1 ring to toss per turn.
- Player 1 from team A will throw against player 1 of team B, player 2 from team A will play against player 2 of team B.
- Teammates are working together to build up 100 points between them.

Game Rules – 2 Game Sets

If you're wanting to play with 2 sets at the same time (more than 4 players) then the rules are the same as those above, with the below additions...

- Set up both ring toss sets facing each other with a distance between them of 6 feet.
- You can either choose to be competing against the team throwing on the same set as you (team A vs team B) or you can choose to be against the same team on the other set (team A vs team A) post and is declared the winner.

REGLES DU JEU

Objective

Le but du jeu est d'atteindre exactement 100 points avant vos adversaires. À tour de rôle, lancez votre corde sur les piquets en bois colorés jusqu'à ce que vous atteigniez 100 points ! Mais n'oubliez pas que si un joueur dépasse 100 points, il descend automatiquement à 60 points et doit revenir exactement aux 100 points !

Règles du jeu – 2 joueurs

- Les joueurs doivent établir une distance de lancer. Nous vous recommandons d'opter pour une distance de 6 pieds, mais les joueurs peuvent choisir d'être aussi proches ou éloignés qu'ils le souhaitent.
- Chaque joueur reçoit 2 anneaux à lancer par tour.
- Chaque joueur lance ses deux anneaux avant que le joueur suivant ne passe.
- A chaque tour, le joueur avec le plus de points est celui qui lance en premier au tour suivant. Si le score est à égalité après que les deux joueurs ont lancé leurs anneaux, le joueur qui était auparavant en tête lance en premier.
- Si le deuxième joueur lance un anneau et qu'il atterrit au-dessus de l'anneau du premier joueur, ces points s'annulent les uns les autres - un seul anneau peut couvrir une cheville à la fois.
- Les joueurs continuent de lancer leurs anneaux à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur accumule exactement 100 points.

Règles du jeu – 4 joueurs

Si vous choisissez de jouer au ring toss avec 4 joueurs, les règles sont les mêmes que ci-dessus mais avec ces ajouts...

- Les joueurs sont jumelés en 2 équipes de 2.
- Dans vos équipes, vous devez décider qui sera le joueur 1 et qui sera le joueur 2. Vous devez également déterminer qui sera l'équipe A et qui sera l'équipe B.
- Chaque joueur aura 1 anneau à lancer par tour.
- Le joueur 1 de l'équipe A lancera contre le joueur 1 de l'équipe B, le joueur 2 de l'équipe A jouera contre.

Joueur 2 de l'équipe B

Les coéquipiers travaillent ensemble pour accumuler 100 points entre eux. Règles du jeu – 2 ensembles de jeu. Si vous voulez jouer avec 2 sets en même temps (plus de 4 joueurs) alors les règles sont les mêmes que celles ci-dessus, avec les ajouts ci-dessous...

- Installez les deux ensembles de lancer d'anneaux face à face avec une distance entre eux de 6 pieds.
- Vous pouvez soit choisir de concourir contre l'équipe qui lance sur le même set que vous (équipe A contre équipe B) ou vous pouvez choisir d'être contre la même équipe sur l'autre poste (équipe A contre équipe A) et est déclaré vainqueur.

ACHTUNG!

DE

- DAS PRODUKT ENTHÄLT KLEINTEILE UND IST NICHT FÜR KINDER UNTER 36 MONATEN GEEIGNET.
- DIESES PRODUKT EIGNET SICH FÜR KINDER ZWISCHEN 3+ JAHREN.
- NUR FÜR DEN HÄUSLICHEN GEBRAUCH.
- DAS SPIELZEUG MUSS VOR GEBRAUCH VON EINEM ERWACHSENEN GENAU NACH ANLEITUNG ZUSAMMENGEBAUT WERDEN.
- KINDER DÜRFEN DAS PRODUKT NICHT BENUTZEN, BEVOR ES NICHT KORREKT AUFGEBAUT WURDE.
- AUFSICHT DURCH EINEN ERWACHSENEN ERFORDERLICH.
- BITTE DIE ANLEITUNG AUFBEWAHREN - SIE ENTHÄLT WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE.
- ALLE VERPACKUNGEN ENTFERNEN, BEVOR IHRE KINDER DAS PRODUKT ERHALTEN ODER DAMIT SPIELEN DÜRFEN.
- BITTE DIE VERPACKUNG FÜR ZUKÜNFTIGE VERWENDUNG AUFHEBEN.

AVISO!

ES

- ESTE PRODUCTO CONTIENE PIEZAS PEQUEÑAS Y NO ES APTO PARA NIÑOS MENORES DE 36 MESES.
- ESTE PRODUCTO ESTÁ DESTINADO A SER UTILIZADO POR NIÑOS DE ENTRE 3+ AÑOS DE EDAD.
- SOLO ES APTO PARA USO DOMÉSTICO.
- EL JUGUETE DEBE MONTARLO UN ADULTO ANTES DE SU USO, SIGUIENDO LAS INSTRUCCIONES AL PIE DE LA LETRA.
- LOS NIÑOS NO DEBEN UTILIZAR ESTE PRODUCTO HASTA QUE ESTÉ CORRECTAMENTE INSTALADO.
- ES NECESARIA LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO.
- GUARDAR LAS INSTRUCCIONES YA QUE CONTIENEN INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE.
- RETIRAR TODO EL EMBALAJE ANTES DE ENTREGAR ESTE JUGUETE AL NIÑO O PERMITIR QUE JUEGUE CON ESTE PRODUCTO.
- GUARDAR ESTE EMBALAJE PARA FUTURAS CONSULTAS.

SPIELREGELN

Ziel

Das Ziel des Spiels ist es, genau 100 Punkte vor Ihren Gegnern zu erreichen. Werfen Sie abwechselnd Ihr Seil über die farbigen Holzpflocke, bis Sie 100 Punkte erreicht haben! Aber denken Sie daran, wenn ein Spieler 100 Punkte überschreitet, fällt er automatisch auf 60 Punkte und muss sich genau wieder auf die vollen 100 zurückarbeiten!

Spielregeln – 2 Spieler

- Die Spieler müssen eine Wurfweite festlegen. Wir empfehlen, sich für eine Entfernung von 6 Fuß zu entscheiden, aber die Spieler können wählen, ob sie so nah oder so weit entfernt sein möchten, wie sie möchten.
- Jeder Spieler bekommt pro Runde 2 Ringe zum Werfen.
- Jeder Spieler wirft beide Ringe, bevor der nächste Spieler geht.
- In jeder Runde wirft der Spieler mit den meisten Punkten in der nächsten Runde als Erster. Wenn die Partitur Gleichstand, nachdem beide Spieler ihre Ringe geworfen haben, entscheidet der Spieler, der zuvor in Führung lag zuerst werfen.
- Wenn der zweite Spieler einen Ring wirft und dieser auf dem Ring des ersten Spielers landet, werden diese Punkte annulliert gegenseitig aus – nur ein Ring kann jeweils einen Stift bedecken.
- Die Spieler werfen der Reihe nach ihre Ringe, bis ein Spieler genau 100 Punkte gesammelt hat.

Spielregeln – 4 Spieler

Wenn Sie sich entscheiden, das Ringwurfspiel mit 4 Spielern zu spielen, gelten die gleichen Regeln wie oben, jedoch mit diese Ergänzungen...

- Die Spieler werden in 2 Zweierteams gepaart.
- In Ihren Teams müssen Sie entscheiden, wer Spieler 1 und wer Spieler 2 sein wird. Sie müssen auch festlegen, wer Team A und wer Team B sein wird.
- Jeder Spieler hat 1 Ring zum Werfen pro Zug.
- Spieler 1 von Team A wirft gegen Spieler 1 von Team B, Spieler 2 von Team A spielt gegen ihn Spieler 2 von Team B.
- Teamkollegen arbeiten zusammen, um gemeinsam 100 Punkte zu sammeln.

Spielregeln – 2 Spielsets

Wenn Sie mit 2 Sätzen gleichzeitig spielen möchten (mehr als 4 Spieler), dann sind die Regeln die gleichen wie oben, mit den folgenden Ergänzungen...

- Stellen Sie beide Ringwurf-Sets einander gegenüber mit einem Abstand von 6 Fuß zwischen ihnen auf.
- Sie können entweder gegen das Team antreten, das am selben Satz wirft wie Sie (Team A gegen Team B), oder Sie können gegen dasselbe Team am anderen Satz antreten (Team A gegen Team A) und wird zum Sieger erklärt.

REGLAS DEL JUEGO

Objetivo

El objetivo del juego es alcanzar exactamente 100 puntos antes que tus oponentes. ¡Túrnense para lanzar la cuerda sobre las clavijas de madera de colores hasta llegar a los 100 puntos! ¡Pero recuerda, si un jugador supera los 100 puntos, baja automáticamente a 60 puntos y debe volver a los 100 exactamente!

Nequisc iumquae et - 2 Players

- Los jugadores deben establecer una distancia de lanzamiento. Recomendamos optar por 6 pies de distancia, pero los jugadores pueden elegir estar tan cerca o tan lejos como quieran.
- Cada jugador recibe 2 anillos para lanzar por ronda.
- Cada jugador tira sus dos anillos antes de que el siguiente jugador se vaya.
- En cada ronda, el jugador con más puntos es el que lanza primero en la siguiente ronda. Si la puntuación está empatado después de que ambos jugadores hayan lanzado sus anillos, el jugador que anteriormente estaba en cabeza tirar primero.
- Si el segundo jugador lanza un anillo y cae encima del anillo del primer jugador, esos puntos se cancelan entre sí: solo un anillo puede cubrir una clavija a la vez.
- Los jugadores continúan lanzando sus anillos por turnos hasta que un jugador acumule exactamente 100 puntos.

Reglas del juego - 4 jugadores

Si elige jugar el juego de lanzamiento de anillos con 4 jugadores, las reglas son las mismas que las anteriores pero con estas adiciones...

- Los jugadores se emparejan en 2 equipos de 2.
- En sus equipos, debe decidir quién será el jugador 1 y quién será el jugador 2. También debe determinar quién será el equipo A y quién será el equipo B.
- Cada jugador tendrá 1 anillo para lanzar por turno.
- El jugador 1 del equipo A lanzará contra el jugador 1 del equipo B, el jugador 2 del equipo A jugará contra jugador 2 del equipo B.
- Los compañeros de equipo están trabajando juntos para acumular 100 puntos entre ellos.

Reglas del juego: 2 juegos

Si quieres jugar con 2 conjuntos al mismo tiempo (más de 4 jugadores), las reglas son las mismas que las anteriores, con las siguientes adiciones...

- Coloque ambos juegos de lanzamiento de anillos uno frente al otro con una distancia entre ellos de 6 pies.
- Puedes elegir competir contra el equipo que lanza en el mismo set que tú (equipo A contra equipo B) o puedes elegir estar contra el mismo equipo en el otro set (equipo A contra equipo A) y es declarado ganador.

AVVERTENZA!

IT

- QUESTO PRODOTTO CONTIENE PICCOLE PARTI E NON È ADATTO A BAMBINI DI ETÀ INFERIORE AI 36 MESI.
- QUESTO PRODOTTO È DESTINATO A BAMBINI DI ETÀ COMPRESA TRA I 3 + ANNI.
- SOLO PER USO IN AMBIENTI DOMESTICI.
- IL GIOCATTOLO DEVE ESSERE MONTATO DA UN ADULTO PRIMA DELL'USO SEGUENDO ALLA LETTERA LE ISTRUZIONI.
- I BAMBINI POSSONO UTILIZZARE QUESTO PRODOTTO SOLO A INSTALLAZIONE AVVENUTA.
- SI RICHIEDE LA SORVEGLIANZA DI UN ADULTO.
- CONSERVARE LE ISTRUZIONI POICHÉ CONTENGONO INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA SICUREZZA.
- ELIMINARE LA CONFEZIONE PRIMA DI DARE IL GIOCATTOLO AI BAMBINI O PERMETTERE LORO DI UTILIZZARLO.
- CONSERVARE LA CONFEZIONE PER FUTURA CONSULTAZIONE.

WAARSCHUWING!

NL

- HET IS NIET GESCHIKT VOOR KINDEREN JONGER DAN 36 MAANDEN TOTDAT HET VOLLEDIG IS GEMONTEERD.
- DIT PRODUCT IS BEDOELD VOOR GEBRUIK DOOR KINDEREN VAN 2 + JAAR OUD.
- ALLEEN VOOR HUISHOUDELIJK GEBRUIK. VOOR GEBRUIK BUITENSHUIS.
- KINDEREN MOGEN DIT PRODUCT NIET GEBRUIKEN VOORDAT HET JUIST IS GEÏNSTALLEERD.
- TOEZICHT DOOR EEN VOLWASSENE IS VEREIST.
- VERWIJDER ALLE VERPAKKINGSMATERIAAL VOORDAT U HET PRODUCT AAN KINDEREN GEEFT OF ZE MET HET PRODUCT LAAT SPELEN.
- BEWAAR DE VERPAKKING OM DEZE LATER TE KUNNEN RAADPLEGEN.

REGOLE DEL GIOCO

Scopo

Lo scopo del gioco è raggiungere esattamente 100 punti prima dei tuoi avversari. Fai a turno per lanciare la tua corda sui pioli di legno colorati fino a raggiungere 100 punti! Ma ricorda, se un giocatore supera i 100 punti, scende automaticamente a 60 punti e deve tornare esattamente a 100!

Regole del gioco – 2 giocatori

- I giocatori devono stabilire una distanza di lancio. Consigliamo di optare per 6 piedi di distanza, ma i giocatori possono scegliere di essere il più vicino o lontano che vogliono.
- Ogni giocatore riceve 2 anelli da lanciare per round.
- Ogni giocatore lancia entrambi i suoi anelli prima che il giocatore successivo se ne vada.
- In ogni round, il giocatore con il maggior numero di punti è quello che lancia per primo nel round successivo. Se il punteggio è in parità dopo che entrambi i giocatori hanno lanciato i loro anelli, lo farà il giocatore che era in precedenza in vantaggio lancia prima.
- Se il secondo giocatore lancia un anello e questo atterra sopra l'anello del primo giocatore, quei punti si annullano l'un l'altro - solo un anello può coprire un piolo alla volta.
- I giocatori continuano a lanciare i loro anelli a turno finché un giocatore non accumula esattamente 100 punti.

Regole del gioco – 4 giocatori

Se si sceglie di giocare il gioco del lancio dell'anello con 4 giocatori, le regole sono le stesse di cui sopra ma conquiste aggiunte...

- I giocatori vengono accoppiati in 2 squadre da 2.
- Nelle tue squadre, devi decidere chi sarà il giocatore 1 e chi sarà il giocatore 2. Devi anche determinare chi sarà la squadra A e chi sarà la squadra B.
- Ogni giocatore avrà 1 anello da lanciare per turno.
- Il giocatore 1 della squadra A lancerà contro il giocatore 1 della squadra B, contro il giocatore 2 della squadra A giocatore 2 della squadra B.
- I compagni di squadra stanno lavorando insieme per accumulare 100 punti tra di loro.

Regole del gioco – 2 set di gioco

Se vuoi giocare con 2 set contemporaneamente (più di 4 giocatori), le regole sono le stesse di quelle sopra, con le seguenti aggiunte...

- Disporre entrambi i set di lancio dell'anello uno di fronte all'altro con una distanza tra loro di 6 piedi.
- Puoi scegliere di competere contro la squadra che sta lanciando nel tuo stesso set (squadra A contro squadra B) o puoi scegliere di essere contro la stessa squadra nell'altro set (squadra A contro squadra A) e viene dichiarato vincitore.

SPELREGELS

Doel

Het doel van het spel is om precies 100 punten voor je tegenstanders te behalen. Gooi om de beurt je touw over de gekleurde houten pinnen tot je 100 punten hebt bereikt! Maar onthoud, als een speler over de 100 punten gaat, zakt hij automatisch naar 60 punten en moet hij precies terug werken naar de volledige 100!

Spelregels – 2 spelers

- Spelers moeten een werpafstand bepalen. We raden aan om te kiezen voor 2 meter afstand, maar spelers kunnen ervoor kiezen om zo dichtbij of ver weg te zijn als ze willen.
- Elke speler krijgt 2 ringen om per ronde te gooien.
- Elke speler gooit beide ringen voordat de volgende speler gaat.
- Elke ronde is de speler met de meeste punten degene die als eerste gooit in de volgende ronde. Als de score gelijk is nadat beide spelers hun ringen hebben gegooid, zal de speler die eerder aan de leiding stond gooi eerst.
- Als de tweede speler een ring gooit en deze op de ring van de eerste speler belandt, vervallen die punten elkaar uit - slechts één ring kan één pin tegelijk bedekken.
- Spelers blijven hun ringen om de beurt gooien totdat een speler precies 100 punten heeft opgebouwd.

Spelregels – 4 spelers

Als je ervoor kiest om het ringtoss-spel met 4 spelers te spelen, zijn de regels hetzelfde als hierboven, maar met: deze toevoegingen...

- Spelers zijn gekoppeld aan 2 teams van 2.
- In je teams moet je beslissen wie speler 1 en wie speler 2 wordt. Je moet ook bepalen wie team A en wie team B wordt.
- Elke speler heeft 1 ring om te gooien per beurt.
- Speler 1 van team A gooit tegen speler 1 van team B, speler 2 van team A speelt tegen speler 2 van team B.
- Teamgenoten werken samen om 100 punten op te bouwen.

Spelregels – 2 spelsets

Als je met 2 sets tegelijk wilt spelen (meer dan 4 spelers), dan zijn de regels hetzelfde als hierboven, met de onderstaande toevoegingen...

- Zet beide ringwerpsets tegenover elkaar met een onderlinge afstand van 1,8 meter.
- Je kunt ervoor kiezen om te strijden tegen het team dat op dezelfde set gooit als jij (team A versus team B) of je kunt ervoor kiezen om tegen hetzelfde team te spelen in de andere set (team A versus team A) post en wordt uitgeroepen tot winnaar.

ADVERTÊNCIA!

PT

- ESTE PRODUTO CONTÉM PEÇAS PEQUENAS E NÃO SE DESTINA A CRIANÇAS DE IDADE INFERIOR A 36 MESES.
- ESTE PRODUTO DESTINA-SE A SER UTILIZADO POR CRIANÇAS DE IDADES COMPREENDIDAS ENTRE 3+.
- ANOS APENAS PARA USO DOMÉSTICO.
- ANTES DA UTILIZAÇÃO, ESTE BRINQUEDO TEM DE SER MONTADO POR UM ADULTO EM EXATA CONFORMIDADE COM AS INSTRUÇÕES.
- AS CRIANÇAS NÃO DEVEM UTILIZAR ESTE PRODUTO ATÉ QUE ESTEJA DEVIDAMENTE MONTADO.
- TOEZICHT DOOR EEN VOLWASSENE IS VEREIST.
- GUARDE ESTAS INSTRUÇÕES POIS CONTÉM INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA IMPORTANTES.
- RETIRE TODAS AS PEÇAS DE EMBALAGEM ANTES DE DAR ESTE PRODUTO À CRIANÇA OU DE PERMITIR QUE A CRIANÇA BRINQUE COM ELE.
- GUARDE A EMBALAGEM PARA FUTURAS CONSULTAS.

WARNING!

PL

- TEN PRODUKT ZAWIERA MAŁE CZĘŚCI I NIE NADAJE SIĘ DLA DZIECI PONIŻEJ 36 MIESIĘCY.
- TEN PRODUKT PRZEZNACZONY JEST DLA DZIECI W WIEKU OD 3+ LAT.
- TYLKO DO UŻYTKU DOMOWEGO.
- PRZED UŻYCIEM ZABAWKA MUSI BYĆ ZŁOŻONA PRZEZ DOROSŁEGO DOKŁADNIE WEDŁUG INSTRUKCJI.
- DZIECIOM NIE WOLNO UŻYWAĆ TEGO PRODUKTU PRZED ODPOWIEDNIM MONTAŻEM.
- WYMAGANY DOZÓR DOROSŁEGO.
- INSTRUKCJE NALEŻY ZACHOWAĆ, PONIEWAŻ ZAWIERAJĄ ONE WAŻNE ZASADY BEZPIECZEŃSTWA.
- ZANIM DASZ LUB POZWOLISZ DZIECIOM NA ZABAWĘ TYM PRODUKTEM, USUŃ WSZYSTKIE CZĘŚCI OPAKOWANIA.
- OPAKOWANIE NALEŻY ZACHOWAĆ DO WYKORZYSTANIA W PRZYSZŁOŚCI.

REGRAS DO JOGO

Objetivo

O objetivo do jogo é atingir exatamente 100 pontos antes de seus oponentes. Revezem-se para jogar sua corda sobre os pinos de madeira coloridos até atingir 100 pontos! Mas lembre-se, se um jogador ultrapassar 100 pontos, ele cairá automaticamente para 60 pontos e deverá voltar exatamente para os 100 completos!

Regras do jogo – 2 jogadores

- Os jogadores devem estabelecer uma distância de lançamento. Recomendamos optar por 6 pés de distância, mas os jogadores podem optar por estar tão perto ou longe quanto quiserem.
- Cada jogador recebe 2 anéis para lançar por rodada.
- Cada jogador joga seus dois anéis antes que o próximo jogador vá.
- A cada rodada, o jogador com mais pontos é o que lança primeiro na próxima rodada. Se a pontuação estiver empatada após ambos os jogadores terem lançado suas argolas, o jogador que estava anteriormente na liderança joga primeiro.
- Se o segundo jogador lançar um anel e ele cair em cima do anel do primeiro jogador, esses pontos são cancelados uns aos outros - apenas um anel pode cobrir um pino de cada vez.
- Os jogadores continuam jogando seus anéis até que um jogador acumule exatamente 100 pontos.

Regras do jogo – 4 jogadores

Se optar por jogar o jogo de lance de argolas com 4 jogadores, as regras são as mesmas acima, mas com esses acréscimos...

- Os jogadores são emparelhados em 2 equipes de 2.
- Em suas equipes, você deve decidir quem será o jogador 1 e quem será o jogador 2. Você também precisa determinar quem será o time A e quem será o time B.
- Cada jogador terá 1 anel para lançar por turno.
- O jogador 1 da equipe A jogará contra o jogador 1 da equipe B, o jogador 2 da equipe A jogará contra o jogador 2 da equipe B.
- Colegas de equipe estão trabalhando juntos para acumular 100 pontos entre eles.

Regras do jogo - 2 conjuntos de jogos

Se você quiser jogar com 2 sets ao mesmo tempo (mais de 4 jogadores), as regras são as mesmas acima, com as adições abaixo...

- Configure os dois conjuntos de lançamento de argolas um de frente para o outro com uma distância entre eles de 6 pés.
- Você pode optar por competir contra a equipe que lança no mesmo set que você (equipe A x equipe B) ou pode optar por competir contra a mesma equipe no outro set (equipe A x equipe A). e é declarado o vencedor.

ZASADY GRY

Cele

Celem gry jest zdobycie dokładnie 100 punktów przed przeciwnikami. Na zmianę przerzucaj linę po kolorowych drewnianych kołkach, aż zdobędziesz 100 punktów! Pamiętaj jednak, że jeśli gracz przekroczy 100 punktów, automatycznie spadnie do 60 punktów i musi dokładnie wrócić do pełnych 100!

Zasady gry – 2 graczy

- Zawodnicy muszą ustalić odległość rzutu. Zalecamy wybór 6 stóp, ale gracze mogą wybrać tak blisko lub daleko, jak im się podoba.
- Każdy gracz otrzymuje 2 pierścienie do rzucenia na rundę.
- Każdy gracz rzuca oba swoje pierścienie, zanim odejdzie następny gracz.
- W każdej rundzie gracz z największą liczbą punktów jest tym, który rzuca jako pierwszy w następnej rundzie. Jeśli wynik jest remisowy po tym, jak obaj gracze rzucą swoimi pierścieniami, gracz, który był wcześniej na czele, będzie rzucał pierwszy.
- Jeśli drugi gracz rzuci pierścienia i wylądają na szczycie pierścienia pierwszego gracza, te punkty zostaną anulowane się nawzajem – tylko jeden pierścień może zakryć jeden kołek na raz.
- Gracze rzucają po kolei swoimi pierścieniami, aż jeden z graczy zgromadzi dokładnie 100 punktów.

Zasady gry – 4 graczy

Jeśli zdecydujesz się grać w rzucanie pierścieniem z 4 graczami, zasady są takie same jak powyżej, ale z te dodatki...

- Gracze są sparowani w 2 drużyny po 2.
- W swoich zespołach musisz zdecydować, kto będzie graczem 1, a kto 2. Musisz również określić, kto będzie drużyną A, a kto B.
- Każdy gracz będzie miał do rzucenia 1 pierścień na turę.
- Gracz 1 z drużyny A rzuci przeciwko zawodnikowi 1 z drużyny B, zawodnik 2 z drużyny A zagra przeciwko gracz 2 drużyny B.
- Koledzy z drużyny pracują razem, aby zebrać między sobą 100 punktów.

Zasady gry – 2 zestawy gier

Jeśli chcesz grać z 2 zestawami jednocześnie (więcej niż 4 graczy), zasady są takie same jak te powyżej, z poniższymi dodatkami...

- Ustaw oba zestawy do rzutów obręczkami zwrócone do siebie w odległości 6 stóp między nimi.
- Możesz albo rywalizować z drużyną rzucającą w tym samym secie co ty (drużyna A vs drużyna B) lub możesz wybrać rywalizację z tą samą drużyną w drugim secie (drużyna A vs drużyna A) i zostaje ogłoszony zwycięzca.

يحتوي هذا المنتج على أجزاء صغيرة وغير مناسب للأطفال دون سن 63 شهرًا
هذا المنتج مخصص للاستخدام من قبل الأطفال الذين تزيد أعمارهم عن 3 سنوات
للاستخدام المنزلي فقط
يجب تجميع اللعبة من قبل شخص بالغ قبل استخدامها
يجب ألا يستخدم الأطفال هذا المنتج حتى يتم تثبيته بشكل صحيح
مطلوب إشراف الكبار
يُرجى الاحتفاظ بالتعليمات لأنها تحتوي على معلومات أمان مهمة
قم بإزالة جميع العبوات قبل إعطائها لأطفالك
احتفظ بالعبوات للرجوع إليها في المستقبل

قواعد اللعبة

الأهداف والغايات

الهدف من اللعبة هو الوصول بالضبط إلى 100 نقطة قبل خصومك. قم بالتناوب لترمي بحبلك فوق الأوتاد الخشبية الملونة حتى تصل إلى 100 نقطة! لكن تذكر ، إذا تجاوز اللاعب 100 نقطة ، فإنه ينخفض تلقائيًا إلى 60 نقطة ويجب أن يعود إلى 100 نقطة كاملة تمامًا!

قواعد اللعبة - لاعبان

- يجب على اللاعبين تحديد مسافة رمي. نوصي باختبار مسافة 6 أقدام ولكن يمكن للاعبين اختيار البقاء على مسافة قريبة أو بعيدة كما يحلو لهم
- يحصل كل لاعب على حلقتين للرمي في كل جولة
- يلقي كل لاعب كلتا الحلقتين قبل أن يذهب اللاعب التالي
- في كل جولة ، يكون اللاعب الذي يحصل على أكبر عدد من النقاط هو اللاعب الذي يرمي أولاً في الجولة التالية. إذا كانت النتيجة متعادلة بعد أن ألقى كلا اللاعبين الحلقات ، فإن اللاعب الذي كان في المقدمة سابقًا سيرمي أولاً
- إذا ألقى اللاعب الثاني حلقة وهبطت فوق حلقة اللاعب الأول ، فإن هذه النقاط تلغي بعضها البعض - حلقة واحدة فقط يمكنها تغطية وتد واحد في كل مرة
- يستمر اللاعبون في رمي الحلقات بالتناوب حتى يجمع لاعب واحد 100 نقطة

بالضبط قواعد اللعبة - 4 لاعبين

إذا اخترت لعب لعبة RING TOSS مع 4 لاعبين ، فإن القواعد هي نفسها كما هو مذكور أعلاه ولكن مع هذه الإضافات ...

- يتم إقران اللاعبين في فريقين من 2
- في فريقك ، يجب أن تقرر من سيكون اللاعب 1 ومن سيكون اللاعب 2. تحتاج أيضًا إلى تحديد من سيكون الفريق A ومن سيكون الفريق B
- سيكون لكل لاعب حلقة واحدة لإلقائها في كل دور
- سيرمي اللاعب 1 من الفريق A ضد اللاعب 1 في الفريق B ، ويلعب اللاعب 2 من الفريق A ضد اللاعب 2 في الفريق B
- يعمل أعضاء الفريق معًا لبناء 100 نقطة بينهم

قواعد اللعبة - 2 مجموعات لعبة

إذا كنت ترغب في اللعب بمجموعتين في نفس الوقت (أكثر من 4 لاعبين) ، فإن القواعد هي نفسها تلك المذكورة أعلاه ، مع الإضافات أدناه ...

- قم بإعداد مجموعتي رمي الحلقة في مواجهة بعضهما البعض بمسافة 6 أقدام بينهما
- يمكنك إما أن تختار التنافس ضد الفريق الذي يرمي على نفس المجموعة مثلك (فريق A مقابل فريق B) أو يمكنك أن تختار أن تكون ضد نفس الفريق في المجموعة الأخرى (فريق A مقابل فريق A) ويتم الإعلان عنها الفائز.

**EN**

Thank you!

Thank you for purchasing this product.

For Customer Service and help with your product please email customerservice@tptoys.com or use the contact us page www.tptoys.com/pages/contact-us

For product guarantee information visit www.tptoys.com/pages/guarantees

For spares & warranty enquiries for your product please visit www.tpspares.com or use the spares contact page www.tpspares.com/pages/contact-us

FR

Merci!

Merci d'avoir acheté ce produit.

Pour le service client et l'aide avec votre produit, veuillez envoyer un e-mail à customerservice@tptoys.com ou utilisez la page contactez-nous www.tptoys.com/pages/contact-us

Pour plus d'informations sur la garantie du produit, visitez www.tptoys.com/pages/guarantees

Pour les pièces de rechange et les demandes de garantie pour votre produit, veuillez visiter www.tpspares.com ou utilisez la page de contact des pièces de rechange www.tpspares.com/pages/contact-us

DE

Danke schön!

Vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.

Für Kundendienst und Hilfe zu Ihrem Produkt senden Sie bitte eine E-Mail an customerservice@tptoys.com oder verwenden Sie die Kontaktseite www.tptoys.com/pages/contact-us

Informationen zur Produktgarantie finden Sie unter www.tptoys.com/pages/guarantees

Für Ersatzteil- und Garantieanfragen für Ihr Produkt besuchen Sie bitte www.tpspares.com oder verwenden Sie die Ersatzteil-Kontaktseite www.tpspares.com/pages/contact-us

ES

¡Gracias!

Gracias por comprar este producto.

Para servicio al cliente y ayuda con su producto, envíe un correo electrónico a customerservice@tptoys.com o utilice la página de contacto www.tptoys.com/pages/contact-us

Para obtener información sobre la garantía del producto, visite www.tptoys.com/pages/guarantees Para consultas sobre repuestos y garantía para su producto, visite www.tpspares.com o use la página de contacto de repuestos www.tpspares.com/pages/contact-us

IT

Grazie!

Grazie per aver acquistato questo prodotto.

Per assistenza clienti e assistenza con il prodotto, inviare un'e-mail a customerservice@tptoys.com oppure utilizzare la pagina dei contatti www.tptoys.com/pages/contact-us

Per informazioni sulla garanzia del prodotto, visitare www.tptoys.com/pages/guarantees Per richieste di ricambi e garanzia per il tuo prodotto, visita www.tpspares.com o utilizzare la pagina dei contatti di ricambio www.tpspares.com/pages/contact-us

We reserve the right to alter the specification on this product without prior notice. The TP logo is a UK Registered trademark • Nous nous réservons le droit de modifier les spécifications de ce produit sans préavis. Le logo TP est une marque déposée au Royaume-Uni • Wir behalten uns das Recht vor, die Spezifikation dieses Produkts ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Das TP-Logo ist eine im Vereinigten Königreich eingetragene Marke • Nos reservamos el derecho de modificar las especificaciones de este producto sin previo aviso. El logotipo de TP es una marca registrada en el Reino Unido • Ci riserviamo il diritto di modificare le specifiche di questo prodotto senza preavviso. Il logo TP è un marchio registrato nel Regno Unito.

Robovision Ltd t/a TP Toys protects their unique designs worldwide with patents and design registrations. For full information on the intellectual property relating to TP products please visit www.tptoys.com/intellectualproperty

Robovision Ltd t/a TP Toys protège ses conceptions uniques dans le monde entier avec des brevets et des enregistrements de conception. Pour des informations complètes sur la propriété intellectuelle relative aux produits TP, veuillez visiter www.tptoys.com/intellectualproperty

Robovision Ltd t/a TP Toys
Unit 11, Enterprise Way, Flitwick,
Bedfordshire, MK45 5BX, England, UK

UK: help@tptoys.com
EU: sav@tptoys.fr

www.tptoys.com

Mookie France
Espace Mistral B, 375 avenue du Mistral
13600 La Ciotat, France



RACCOLTA DIFFERENZIATA.
VERIFICA LE DISPOSIZIONI DEL TUO COMUNE



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



OU
ASSOCIATION



OU
MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr



Made in China

TP118_JN0118-A-0924