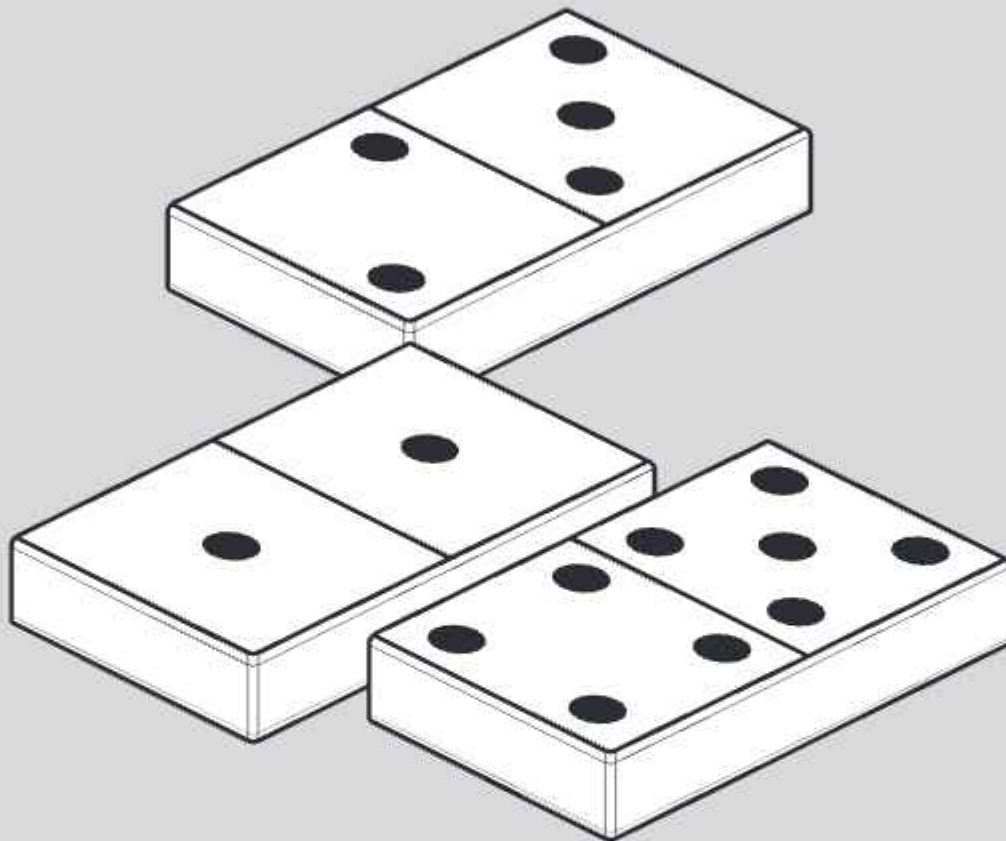




# TP122 | Outdoor Giant Wooden Dominoes Dominos Géants en Bois Pour L'extérieur

Outdoor-Riesen-Holz-Dominos • Dominó Gigante de Madera Para Exteriores  
Domino Gigante in Legno Per Esterni



## Instructions for assembly, maintenance and safe use.

We constantly strive to improve our assembly instructions. To see the most current version of this instruction for assembly, maintenance and safe use. Please visit the product page at [tptoys.com](http://tptoys.com)

## Instructions de montage, d'entretien et d'utilisation en toute sécurité.

Nous nous efforçons constamment d'améliorer nos instructions de montage. Pour voir la version la plus récente de cette instruction pour le montage, l'entretien et l'utilisation en toute sécurité. Veuillez visiter la page du produit sur [tptoys.com](http://tptoys.com)

## Anweisungen für Montage, Wartung und sicheren Gebrauch.

Wir sind ständig bemüht, unsere Montageanleitungen zu verbessern. Um die aktuellste Version dieser Anleitung für Montage, Wartung und sicheren Gebrauch anzuzeigen. Bitte besuchen Sie die Produktseite auf [tptoys.com](http://tptoys.com)

## Instrucciones de montaje, mantenimiento y uso seguro.

Nos esforzamos constantemente para mejorar nuestras instrucciones de montaje. Para ver la versión más actual de estas instrucciones de montaje, mantenimiento y uso seguro. Visite la página del producto en [tptoys.com](http://tptoys.com)

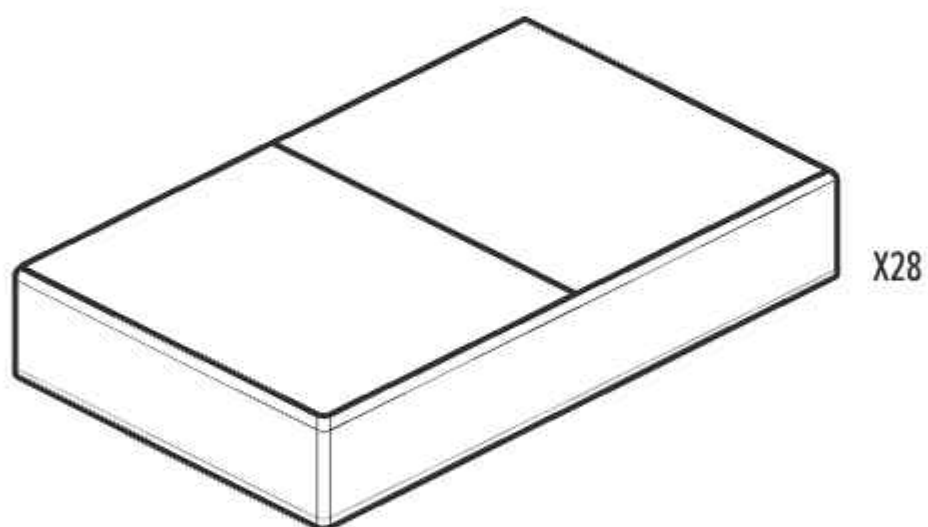
## Istruzioni per il montaggio, la manutenzione e l'uso sicuro.

Ci sforziamo costantemente di migliorare le nostre istruzioni di montaggio. Per vedere la versione più aggiornata di queste istruzioni per il montaggio, la manutenzione e l'uso sicuro. Si prega di visitare la pagina del prodotto su [tptoys.com](http://tptoys.com)

[tptoys.com](http://tptoys.com)

# Contents • Contenu

Inhalt • Contenido • Contenuti



# GAME RULES

## Basic Anatomy of a Domino

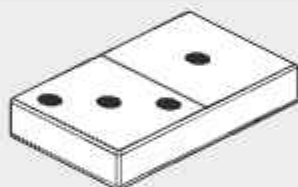
- A domino is a tile which is twice as long as it is wide.
- The domino is divided into two equal square ends, usually with a line down the middle.
- Each end has a value based on the number of spots on the face of the domino.
- The maximum number of spots on each end depends on the total number of dominoes included in the set.
- In a common 28 domino set, also called Double-Sixes, there are 7 different number values; one to 6 spots plus blanks.
- Each number or blank is called a suit. Therefore, each domino, except for those with two of the same values, have two different suits.

## Game Play

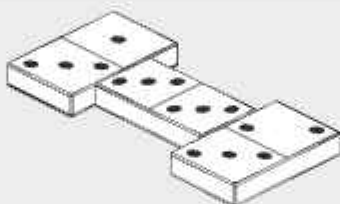
Each player draws one bone to decide who goes first. The player that draws the heaviest bone (the one with the highest total of spots and in the case of a tie, the highest number on one end) leads off. Return all dominoes to the boneyard and shuffle. Starting with the lead player and proceeding clockwise, each player draws five bones. The first player may lead any of their bones and plays it face up in the center of the table.

## Matching

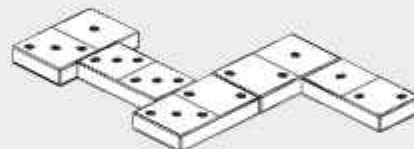
The second player must play a bone which matches either end of the bone lead by the first player. Subsequently, bones are added to either end of the resulting chain. For example, if the first player lead with the 2-4, the second player might follow with the 2-6. The resulting chain would look something like 6-2-2-4. The third player may play any bone with a 6 or 4. The first double is a special case. This is laid crosswise on the chain. Also, up to four bones may be laid against this double, known as the spinner, two bones continuing the chain and two more sprouting off the double to form a cross pattern. Further dominoes may be added to the two new sprouts giving players a choice of four playing positions. If at any point a player cannot add a bone to an open end, they must draw bones from the boneyard until they draw a bone which can be played. All bones drawn which cannot be played immediately are added to their hand. It is also legal to pass on playing the bones that you have (even if you have one that can be played) and draw from the bone yard until you draw a bone that you wish to play.



Single dominoes are placed in a line on the table, making a line of play.



Double dominoes are played across the line of play.



Normal game play is in a line, but if you run out of table space you can turn the line to have more run.

## Scoring

The goal of the game is to be the first to get to 100 points. To do this rake all four ends of a chain total five or a multiple of five. Each time this happens, that player scores the number of points the dots total, for example 5, 10, 15, etc. When a player fails to claim a score, any opponent can call *Five Up* and steal the chain thus adding the count to his/her existing score. For ease in keeping score, score every five points as one stroke on your score pad. As in the previous game, play continues until one player has used all of his/her bones or until no one can play. If no further plays can be made and all bones have been drawn, the player with no bones, or with the least number of points on his/her remaining bones, wins the round. This player subtracts his/her total "bones points" from the total of each of his/her opponents' points and scores the balance of points from each. This total is rounded to the nearest five and is added to his/her score. Rounds continue until one player scores 100 points. The game is won by the first person to score 100 or more points. Variations of the game are played until 200 or more points.

## Cleaning

Use damp cloth to clean the product.

Spot clean the product with damp cloth if it gets dirty from outdoor use.

Do not use wire brushes, metal or sharp utensils, abrasive scorers or corrosive detergents to clean the product.



## WARNINGS!

EN

- This product contains small parts and is not suitable for children under 36 months. Small parts are a choking hazard.
- This product is intended for use by children aged 3+ years.
- Only for domestic use.
- Adult supervision required.
- Remove all packaging before giving to your children.
- Retain packaging for future reference.

# RÈGLES DU JEU

## Anatomie de Base d'un Domino

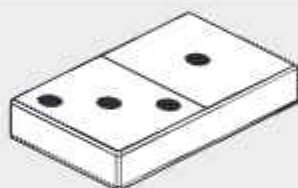
- Un domino est une tuile deux fois plus longue que large.
- Le domino est divisé en deux extrémités carrées égales, généralement séparées par une ligne au milieu.
- Chaque extrémité a une valeur basée sur le nombre de points sur la face du domino.
- Le nombre maximum de points sur chaque extrémité dépend du nombre total de dominos inclus dans le jeu.
- Dans un jeu de 28 dominos, également appelé Double-Six, il y a 7 valeurs de chiffres différentes, de 1 à 6 points plus des blancs.
- Chaque chiffre ou blanc est appelé une couleur. Par conséquent, chaque domino, à l'exception de ceux qui ont deux valeurs identiques, a deux couleurs différentes.

## Jeu

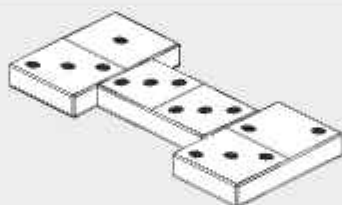
Chaque joueur tire un os pour décider qui commence. Le joueur qui a tiré l'os le plus lourd (celui qui a le plus grand nombre de points et, en cas d'égalité, le plus grand nombre à l'une des extrémités) commence. En commençant par le premier joueur et en poursuivant dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur tire cinq os. Le premier joueur peut prendre la tête d'un de ses dominos et le jouer face visible au centre de la table.

## Correspondance

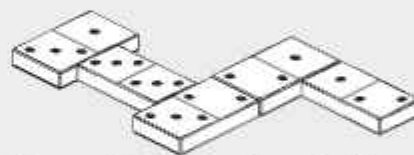
Le deuxième joueur doit jouer un os qui correspond à l'une des extrémités de l'os mené par le premier joueur. Ensuite, des os sont ajoutés à chaque extrémité de la chaîne obtenue. Par exemple, si le premier joueur a joué le 2-4, le deuxième joueur peut suivre avec le 2-6. La chaîne obtenue ressemblerait à 6-2-2-4. Le troisième joueur peut jouer n'importe quel os avec un 6 ou un 4. Le premier double est un cas particulier. Il est placé en travers de la chaîne. De plus, jusqu'à quatre os peuvent être posés contre ce double, connu sous le nom de spinner, deux os continuant la chaîne et deux autres jaillissant du double pour former un motif en croix. D'autres dominos peuvent être ajoutés aux deux nouvelles pousses, ce qui donne aux joueurs un choix de quatre positions de jeu. Si, à un moment donné, un joueur ne peut pas ajouter un os à une extrémité ouverte, il doit tirer des os de la réserve jusqu'à ce qu'il tire un os qui peut être joué. Tous les os tirés qui ne peuvent pas être joués immédiatement sont ajoutés à leur main. Il est également légal de ne pas jouer les os que l'on a (même si l'on en a un qui peut être joué) et de piocher dans la cour des os jusqu'à ce que l'on tire un os que l'on souhaite jouer.



Les dominos individuels sont placés en ligne sur la table, formant ainsi une ligne de jeu.



Les dominos doubles sont joués de part et d'autre de la ligne de jeu.



Le jeu se déroule normalement en ligne, mais si vous n'avez plus de place sur la table, vous pouvez tourner la ligne pour avoir plus de place.

## Notation

Le but du jeu est d'être le premier à atteindre 100 points. Pour ce faire, les quatre extrémités d'une chaîne totalisent cinq ou un multiple de cinq. Chaque fois que cela se produit, le joueur marque le nombre de points que les points totalisent, par exemple 5, 10, 15, etc. Lorsqu'un joueur ne parvient pas à marquer un point, n'importe quel adversaire peut annoncer Five Up\* et voler la chaîne, ajoutant ainsi le nombre de points à son score existant. Pour faciliter le décompte des points, tous les cinq points sont marqués d'un trait sur le tapis de score. Comme dans le jeu précédent, le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait utilisé tous ses os ou jusqu'à ce que plus personne ne puisse jouer. Si aucun autre joueur ne peut jouer et que tous les os ont été tirés, le joueur qui n'a plus d'os ou qui a le moins de points sur ses os restants gagne la partie. Ce joueur soustrait son total de « points d'os » du total des points de chacun de ses adversaires et marque le solde de points de chacun d'entre eux. Ce total est arrondi aux cinq points les plus proches et ajouté à son score. Les manches se poursuivent jusqu'à ce qu'un joueur marque 100 points. Le jeu est remporté par la première personne à marquer 100 points ou plus. Des variantes du jeu sont jouées jusqu'à ce qu'un joueur marque 200 points ou plus.

## Nettoyage

Utilisez un chiffon humide pour nettoyer le produit.

Nettoyez ponctuellement le produit avec un chiffon humide s'il est sali par une utilisation à l'extérieur.

Ne pas utiliser de brosses métalliques, d'ustensiles métalliques ou tranchants, de grattoirs abrasifs ou de détergents corrosifs pour nettoyer le produit.



**ATTENTION !**

FR

- Ce produit contient de petites pièces et ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Les petites pièces présentent un risque d'étouffement.
- Ce produit est destiné à être utilisé par des enfants de plus de 3 ans.
- La surveillance d'un adulte est requise.
- Retirez l'emballage avant de donner à vos enfants.
- Conservez l'emballage pour toute référence ultérieure.

# SPIELREGELN

## Grundlegende Anatomie Eines Dominosteins

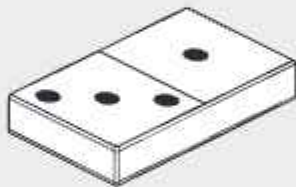
- Ein Domino ist ein Spielstein, der doppelt so lang wie breit ist.
- Der Dominostein ist in zwei gleiche quadratische Enden unterteilt, normalerweise mit einer Linie in der Mitte.
- Jedes Ende hat einen Wert, der sich nach der Anzahl der Punkte auf der Vorderseite des Steins richtet.
- Die maximale Anzahl der Punkte auf jeder Seite hängt von der Gesamtzahl der Dominosteine in einem Set ab.
- In einem gewöhnlichen 28er-Domino-Set, auch Doppel-Sechs genannt, gibt es 7 verschiedene Zahlenwerte: ein bis 6 Felder plus Leerstellen.
- Jede Zahl oder jedes Leerzeichen wird als Farbe bezeichnet. Daher hat jeder Dominostein, mit Ausnahme derjenigen mit zwei gleichen Werten, zwei verschiedene Farben.

## Spiel Spielen

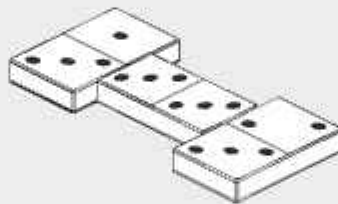
Jeder Spieler zieht einen Knochen, um zu entscheiden, wer den Anfang macht. Der Spieler, der den schwersten Stein zieht (der mit der höchsten Gesamtzahl an Punkten und bei Gleichstand die höchste Zahl an einem Ende), fängt an. Alle Dominosteine werden wieder in die Ablage gelegt und gemischt. Beginnend mit dem ersten Spieler und im Uhrzeigersinn, zieht jeder Spieler fünf Steine. Der erste Spieler darf einen seiner Steine führen und legt ihn offen in die Tischmitte.

## Passend Dazu

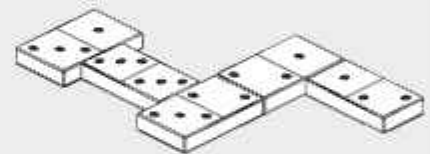
Der zweite Spieler muss einen Stein spielen, der zu einem der beiden Enden des vom ersten Spieler geführten Steins passt. Anschließend werden an beiden Enden der entstehenden Kette Steine hinzugefügt. Zum Beispiel. Wenn der erste Spieler mit der 2-4 beginnt, könnte der zweite Spieler mit der 2-6 folgen. Die Kette würde dann etwa so aussehen: 6-2-2-4. Der dritte Spieler kann jeden Stein mit einer 6 oder 4 spielen. Der erste Pasch ist ein Sonderfall. Dieser wird quer auf die Kette gelegt. Außerdem können bis zu vier Steine an diesen Pasch, den sogenannten Spinner, angelegt werden, wobei zwei Steine die Kette fortsetzen und zwei weitere aus dem Pasch herauswachsen und ein Kreuzmuster bilden. Zu den beiden neuen Sprossen können weitere Steine hinzugefügt werden, so dass die Spieler die Wahl zwischen vier Spielpositionen haben. Kann ein Spieler zu irgendeinem Zeitpunkt keinen Stein an ein offenes Ende anlegen, muss er so lange Steine aus dem Vorrat ziehen, bis er einen Stein zieht, der gespielt werden kann. Alle gezogenen Knochen, die nicht sofort gespielt werden können, werden auf die Hand genommen. Es ist auch erlaubt, auf das Ausspielen der eigenen Knochen zu verzichten (selbst wenn man einen ausspielbaren Knochen hat) und so lange vom Knochenhof zu ziehen, bis man einen Knochen zieht, den man ausspielen möchte.



Einzelne Dominosteine werden in einer Reihe auf dem Tisch platziert, so dass eine Spiellinie entsteht.



Doppel-Domino wird über die Spiellinie gespielt.



Normalerweise wird in einer Reihe gespielt, aber wenn der Platz am Tisch knapp wird, kann man die Reihe drehen, um mehr Platz zu haben.

## Punktevergabe

Das Ziel des Spiels ist es, als Erster 100 Punkte zu erreichen. Dazu müssen alle vier Enden einer Kette insgesamt fünf oder ein Vielfaches von fünf ergeben. Jedes Mal, wenn dies geschieht, erhält der Spieler die Anzahl an Punkten, die die Punkte ergeben, zum Beispiel 5, 10, 15 usw. Gelingt es einem Spieler nicht, einen Punkt zu erzielen, kann ein beliebiger Mitspieler „Fünf hoch“ rufen und die Kette stellen, so dass der Wert zu seinem bestehenden Punktestand hinzukommt. Zur Vereinfachung der Punktezahlung wird jeder fünfte Punkt als ein Strich auf dem Punkteblock gewertet. Wie im vorigen Spiel wird so lange gespielt, bis ein Spieler alle seine Knochen verbraucht hat oder bis niemand mehr spielen kann. Wenn keine weiteren Spielzüge mehr möglich sind und alle Knochen gezogen wurden, gewinnt der Spieler ohne Knochen oder mit der geringsten Punktzahl auf seinen verbleibenden Knochen die Runde. Dieser Spieler zieht die Summe seiner „Knochenpunkte“ von der Summe der Punkte seiner Mitspieler ab und erhält den Rest der Punkte von jedem. Diese Summe wird auf die nächsten fünf Punkte aufgerundet und zu seiner Punktzahl addiert. Die Runden werden fortgesetzt, bis ein Spieler 100 Punkte erreicht hat. Das Spiel gewinnt, wer zuerst 100 oder mehr Punkte erreicht. Variationen des Spiels werden bis zu 200 oder mehr Punkten gespielt.

## Reinigung

Verwenden Sie zur Reinigung des Produkts ein feuchtes Tuch.

Reinigen Sie das Produkt punktuell mit einem feuchten Tuch, wenn es durch die Verwendung im Freien verschmutzt ist.

Verwenden Sie zur Reinigung des Geräts keine Drahtbürsten, metallische oder scharfe Gegenstände, Scheuermittel oder ätzende Reinigungsmittel.



## WARNUNGEN!

DE

- Dieses Produkt enthält Kleinteile und ist nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
- Kleinteile stellen eine Erstickungsgefahr dar, ab einem Alter von 3 Jahren.
- Nur für den Hausgebrauch.
- Beaufsichtigung durch Erwachsene erforderlich.
- Entfernen Sie die gesamte Verpackung, bevor Sie es Ihren Kindern geben.
- Bewahren Sie die Verpackung zum späteren Gebrauch auf.

# REGLAS DEL JUEGO

## Anatomía Básica de una Ficha de Dominó

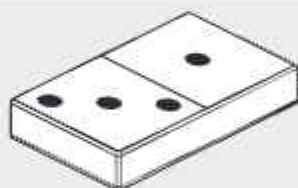
- Un dominó es una ficha que mide el doble de largo que de ancho.
- El dominó se divide en dos extremos cuadrados iguales, normalmente con una línea en medio.
- Cada extremo tiene un valor basado en el número de puntos de la cara del dominó.
- El número máximo de puntos en cada extremo depende del número total de fichas de dominó incluidas en el juego.
- En un juego común de 28 fichas de dominó, también llamado Doble-Seis, hay 7 valores numéricos diferentes; de una a 6 casillas más espacios en blanco.
- Cada número o espacio en blanco se denomina palo. Por lo tanto, cada ficha de dominó, excepto las que tienen dos valores iguales, tiene dos palos diferentes.

## Juego

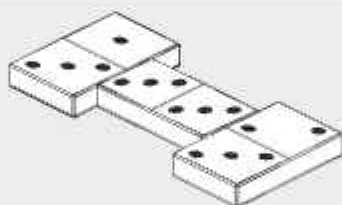
Cada jugador saca un hueso para decidir quién va primero. El jugador que saque el hueso más pesado (el que tenga el mayor número total de puntos y, en caso de empate, el número más alto en un extremo) va en cabeza. Empezando por el jugador que va en cabeza y siguiendo en el sentido de las agujas del reloj, cada jugador saca cinco huesos. El primer jugador puede sacar cualquiera de sus fichas y jugarla boca arriba en el centro de la mesa.

## A Juego

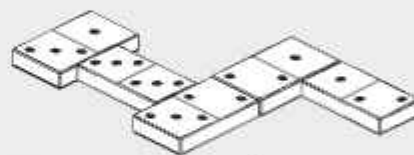
El segundo jugador debe jugar un hueso que coincida con cualquiera de los extremos del hueso liderado por el primer jugador. Posteriormente, se añaden huesos a cada extremo de la cadena resultante. Por ejemplo, si el primer jugador empieza con el 2-4, el segundo jugador puede seguir con el 2-6. La cadena resultante sería algo así como 6-2-2-4. La cadena resultante sería algo así como 6-2-2-4. El tercer jugador puede jugar cualquier hueso con un 6 o un 4. El primer doble es un caso especial. Se coloca transversalmente en la cadena. Además, se pueden colocar hasta cuatro fichas contra este doble, conocido como el spinner, dos fichas continuando la cadena y dos más bratando del doble para formar un patrón cruzado. Se pueden añadir más fichas de dominó a los dos nuevos brates, dando a los jugadores la posibilidad de elegir entre cuatro posiciones de juego. Si en algún momento un jugador no puede añadir un hueso a un extremo abierto, debe sacar huesos del cementerio hasta que saque un hueso que se pueda jugar. Todos los huesos extraídos que no puedan jugarse inmediatamente se añaden a la mano. También es legal pasar de jugar los huesos que tienes (aunque tengas uno que se pueda jugar) y sacar del cementerio hasta que saques un hueso que quieras jugar.



Las fichas de dominó individuales se colocan en línea sobre la mesa, formando una línea de juego.



El dominó doble se juega a través de la línea de juego.



El juego normal es en línea, pero si te quedas sin espacio en la mesa puedes girar la línea para tener más recorrido.

## Puntuación

El objetivo del juego es ser el primero en llegar a 100 puntos. Para ello se rastrean los cuatro extremos de una cadena que sume cinco o un múltiplo de cinco. Cada vez que esto sucede, ese jugador se anota el número de puntos que suman los puntos, por ejemplo 5, 10, 15, etc. Cuando un jugador no consigue puntuar, cualquier oponente puede pedir "Cinco arriba" y robar la cadena, añadiendo así la cuenta a su puntuación existente. Para facilitar la anotación, anote cada cinco puntos como un golpe en su libreta de puntuación. Como en el juego anterior, el juego continúa hasta que un jugador haya utilizado todos sus huesos o hasta que nadie pueda jugar. Si no se pueden hacer más jugadas y se han sacado todos los huesos, el jugador que no tenga huesos, o que tenga el menor número de puntos en sus huesos restantes, gana la ronda. Este jugador resta su total de «puntos de huesos» del total de puntos de cada uno de sus oponentes y anota el saldo de puntos de cada uno. Este total se redondea a la quinta unidad más cercana y se añade a su puntuación. Las rondas continúan hasta que un jugador consigue 100 puntos. Gana el juego el primero que consiga 100 puntos o más. Se juegan variaciones del juego hasta conseguir 200 puntos o más.

## Limpieza

Utilice un paño húmedo para limpiar el producto.

Limpie el producto con un paño húmedo si se ensucia debido al uso en exteriores.

No utilice cepillos de alambre, utensilios metálicos o afilados, rascadores abrasivos ni detergentes corrosivos para limpiar el producto.



## ADVERTENCIAS

ES

- Este producto contiene piezas pequeñas y no es adecuado para niños menores de 36 meses.
- Las piezas pequeñas pueden provocar asfixia, niños mayores de 3 años.
- Sólo para uso doméstico.
- Se requiere la supervisión de un adulto.
- Retire todo el embalaje antes de dárselo a sus hijos.
- Conserve el embalaje para futuras consultas.

# REGOLE DI GIOCO

## Anatomia di Base di un Domino

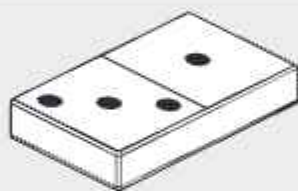
- Il domino è una tessera lunga il doppio della sua larghezza.
- Il domino è diviso in due estremità quadrate uguali, di solito con una linea al centro.
- Ogni estremità ha un valore basato sul numero di punti presenti sulla faccia del domino.
- Il numero massimo di punti su ciascuna estremità dipende dal numero totale di domino inclusi nel set.
- In un comune set da 28 domino, chiamato anche Double-Sixes, ci sono 7 diversi valori numerici: da uno a 6 punti più gli spazi vuoti.
- Ogni numero o spazio vuoto è chiamato seme. Pertanto, ogni domino, tranne quelli con due valori uguali, ha due semi diversi.

## Gioco

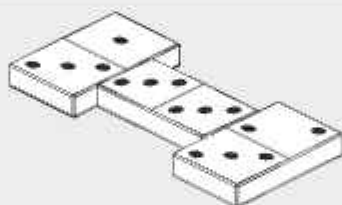
Ogni giocatore pesca un osso per decidere chi deve partire per primo. Il giocatore che estrae l'osso più pesante (quello con il maggior numero di punti e, in caso di parità, il numero più alto su un'estremità) parte per primo. Ripartare tutte le tessere del domino nell'ossario e mescolare. Iniziando dal giocatore in testa e procedendo in senso orario, ogni giocatore pesca cinque ossa. Il primo giocatore può condurre una qualsiasi delle sue ossa e la gioca a faccia in su al centro del tavolo.

## Abbinamento

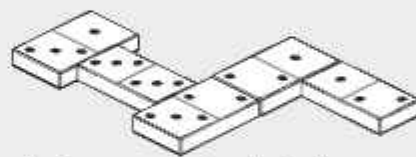
Il secondo giocatore deve giocare un osso che corrisponde a una delle due estremità dell'osso condotto dal primo giocatore. Successivamente, si aggiungono ossa a entrambe le estremità della catena risultante. Ad esempio, se il primo giocatore conduce con il 2-4, il secondo giocatore potrebbe seguire con il 2-6. La catena risultante sarebbe del tipo 6-2-2-4. La catena risultante sarebbe del tipo 6-2-2-4. Il terzo giocatore può giocare qualsiasi osso con un 6 o un 4. La prima doppia è un caso speciale. Questo viene posato trasversalmente sulla catena. Inoltre, contro questo doppio, detto spinner, possono essere posati fino a quattro ossi, due dei quali proseguono la catena e altri due si staccano dal doppio per formare un disegno incrociato. Ai due nuovi germogli si possono aggiungere altre tessere di domino, dando ai giocatori la possibilità di scegliere tra quattro posizioni di gioco. Se in qualsiasi momento un giocatore non può aggiungere un osso a un'estremità aperta, deve pescare ossa dall'ossario finché non ne estrae uno giocabile. Tutte le ossa pescate che non possono essere giocate immediatamente vengono aggiunte alla mano. È anche lecito rinunciare a giocare le ossa che si hanno (anche se se ne ha una che può essere giocata) e pescare dal cortile delle ossa finché non si pesca un osso che si desidera giocare.



Le singole tessere del domino vengono disposte in fila sul tavolo, formando una linea di gioco.



Il doppio domino si gioca attraverso la linea di gioco.



Il gioco normale si svolge in linea, ma se si esaurisce lo spazio sul tavolo è possibile girare la linea per avere più spazio.

## Punteggio

L'obiettivo del gioco è essere il primo a raggiungere i 100 punti. Per farlo, bisogna rastrellare tutte e quattro le estremità di una catena per un totale di cinque o un multiplo di cinque. Ogni volta che questo accade, il giocatore segna il numero di punti che i punti totalizzano, ad esempio 5, 10, 15... ecc. Quando un giocatore non riesce a fare un punteggio, qualsiasi avversario può chiamare Five Up\* e rubare la catena, aggiungendo così il conteggio al suo punteggio esistente. Per facilitare il punteggio, segnare ogni cinque punti come un colpo sul blocchetto dei punteggi. Come nella partita precedente, il gioco continua finché un giocatore non ha usato tutte le sue ossa o finché nessuno può giocare. Se non si possono fare altre giocate e tutte le ossa sono state estratte, il giocatore senza ossa o con il minor numero di punti sulle ossa rimaste vince il round. Questo giocatore sottrae il totale dei suoi "punti ossa" dal totale dei punti di ciascuno dei suoi avversari e segna il saldo dei punti di ciascuno. Il totale viene arrotondato al cinque più vicino e aggiunto al suo punteggio. I turni continuano fino a quando un giocatore non raggiunge i 100 punti. La partita è vinta dal primo che totalizza 100 o più punti. Le varianti del gioco sono giocate fino a 200 o più punti.

## Pulizia

Utilizzare un panno umido per pulire il prodotto.

Pulire il prodotto con un panno umido se si sporca a causa dell'uso all'aperto.

Per la pulizia del prodotto non utilizzare spazzole metalliche, utensili metallici o affilati, strumenti abrasivi o detersivi corrosivi.



## AVVERTENZE!

IT

- Questo prodotto contiene piccole parti e non è adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi.
- Questo prodotto è destinato all'uso da parte di bambini di età superiore ai 3 anni.
- Solo per uso domestico.
- È necessaria la supervisione di un adulto.
- Rimuovere l'imballaggio prima di darlo ai bambini.
- Conservare la confezione per riferimenti futuri.

# SPELREGELS

## Basisanatomie Van Een Dominosteen

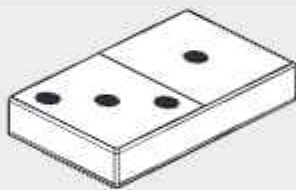
- Een domino is een steen die twee keer zo lang als breed is.
- De domino is verdeeld in twee gelijke vierkante uiteinden, meestal met een lijn in het midden.
- Elk uiteinde heeft een waarde die gebaseerd is op het aantal stippen op de voorkant van de domino.
- Het maximale aantal punten op elk uiteinde hangt af van het totale aantal dominostenen in de set.
- In een gewone 28 dominoset, ook wel Double-Sixes genoemd, zijn er 7 verschillende getalwaarden; één tot 6 ogen plus lege plekken.
- Elk nummer of blanco wordt een kleur genoemd. Daarom heeft elke dominosteen, behalve die met twee dezelfde waarden, twee verschillende kleuren.

## Spel

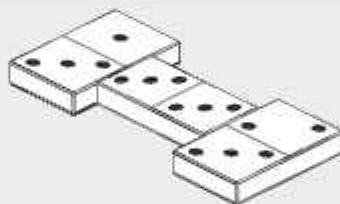
Elke speler trekt een bot om te beslissen wie eerst gaat. De speler die het zwaarste bot trekt (degene met het hoogste aantal ogen en in het geval van een gelijke stand het hoogste aantal aan één kant) gaat voorop. Breng alle dominostenen terug naar de boneyard en schud. Beginnend bij de speler die de leiding heeft en met de klok mee verder gaat, trekt elke speler vijf botten. De eerste speler mag één van zijn botten pakken en speelt deze open in het midden van de tafel.

## Bijpassend

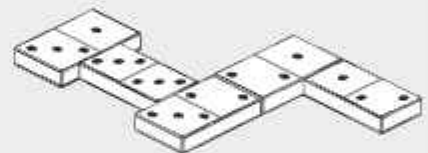
De tweede speler moet een bot spelen dat overeenkomt met een van de uiteinden van het bot dat door de eerste speler wordt geleid. Vervolgens worden botten toegevoegd aan beide uiteinden van de resulterende keten. Bijvoorbeeld: Als de eerste speler met 2-4 begint, kan de tweede speler met 2-6 volgen. De resulterende keten zou er ongeveer uitzien als 6-2-2-4. De derde speler mag elk bot met een 6 of 4 spelen. De eerste dubbel is een speciaal geval. Deze wordt kruislings op de ketting gelegd. Er mogen ook maximaal vier botten tegen deze dubbel worden gelegd, bekend als de spinner, waarbij twee botten de keten voortzetten en nog eens twee botten van de dubbel afspringen om een kruispatroon te vormen. Aan de twee nieuwe uitlopers mogen nog meer dominostenen worden toegevoegd, zodat de spelers kunnen kiezen uit vier speelposities. Als een speler op een bepaald moment geen bot kan toevoegen aan een open einde, moet hij botten trekken uit de boneyard totdat hij een bot trekt dat gespeeld kan worden. Alle getrokken botten die niet onmiddellijk kunnen worden gespeeld, worden aan de hand toegevoegd. Het is ook legaal om het spelen van de botten die je hebt (zelfs als je een bot hebt dat gespeeld kan worden) over te slaan en botten uit de bottenbak te trekken totdat je een bot trekt dat je wilt spelen.



Enkele dominostenen worden in een lijn op tafel gelegd, zodat er een speellijn ontstaat.



Dubbele dominostenen worden over de speellijn gespeeld.



Normaal gesproken speel je in een lijn, maar als je tafelruimte op is kun je de lijn draaien om meer ruimte te hebben.

## Scoren

Het doel van het spel is om als eerste 100 punten te halen. Om dit te doen hark je alle vier de uiteinden van een keten bij elkaar vijf of een veelvoud van vijf. Elke keer dat dit gebeurt, scoort die speler het aantal punten dat de stippen bij elkaar opgeteld hebben, bijvoorbeeld 5, 10, 15, etc. Als een speler er niet in slaagt om een score te claimen, kan een willekeurige tegenstander Five Up\* roepen en de ketting stelen om zo het aantal punten toe te voegen aan zijn/haar bestaande score. Om het bijhouden van de score te vergemakkelijken, scoor je elke vijf punten als één slag op je scoreblok. Net als in het vorige spel gaat het spel door totdat een speler al zijn botten heeft gebruikt of totdat niemand meer kan spelen. Als er niet meer gespeeld kan worden en alle botten zijn getrokken, wint de speler zonder botten of met het minste aantal punten op zijn/haar overgebleven botten de ronde. Deze speler trekt zijn/haar totaal aan 'botten-punten' af van het totaal aan punten van elk van zijn/haar tegenstanders en scoort het puntensaldo van elk van hen. Dit totaal wordt afgerond op de dichtstbijzijnde vijf en opgeteld bij zijn/haar score. De ronden gaan door totdat een speler 100 punten heeft behaald. Het spel is gewonnen door de eerste persoon die 100 of meer punten heeft gescoord. Variaties van het spel worden gespeeld tot 200 of meer punten.

## Schoonmaken

Gebruik een vochtige doek om het product schoon te maken.

Maak het product ter plekke schoon met een vochtige doek als het vuil is geworden door gebruik buitenshuis.

Gebruik geen staalborstels, metalen of scherpe voorwerpen, schuursponsjes of bijtende schoonmaakmiddelen om het product schoon te maken.



## WAARSCHUWINGEN!

NL

- Dit product bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
- Kleine onderdelen kunnen tot verstikking leiden. Dit product is bedoeld voor gebruik door kinderen, van 3 jaar en ouder.
- Alleen voor huishoudelijk gebruik.
- Toezicht van een volwassene vereist.
- Verwijder alle verpakking voordat je het aan je kinderen geeft.
- Bewaar de verpakking voor toekomstig gebruik.

# REGRAS DO JOGO

## Anatomia Básica de um Dominó

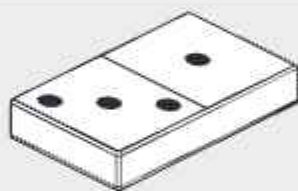
- Um dominó é uma peça com o dobro do comprimento e da largura.
- O dominó é dividido em duas extremidades quadradas iguais, geralmente com uma linha no meio.
- Cada extremidade tem um valor baseado no número de pontos na face do dominó.
- O número máximo de pontos em cada extremidade depende do número total de dominós incluídos no conjunto.
- Num conjunto comum de 28 dominós, também chamado Double-Sixes, existem 7 valores numéricos diferentes; de 1 a 6 casas mais espaços em branco.
- Cada número ou espaço em branco é chamado de naipe. Por conseguinte, cada dominó, exceto os que têm dois valores iguais, tem dois naves diferentes.

## Jogo

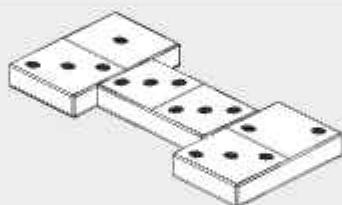
Cada jogador tira um osso para decidir quem vai primeiro. O jogador que tirar o osso mais pesado (o que tiver o maior número de pontos e, em caso de empate, o maior número numa das extremidades) começa. Começando pelo primeiro jogador e prosseguindo no sentido dos ponteiros do relógio, cada jogador retira cinco ossos. O primeiro jogador pode tirar qualquer um dos seus ossos e jogá-lo virado para cima no centro da mesa.

## Correspondência

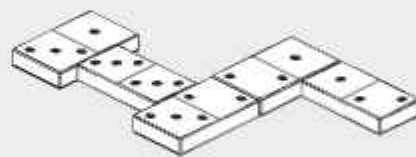
O segundo jogador deve jogar um osso que coincida com qualquer uma das extremidades do osso liderado pelo primeiro jogador. Subsequentemente, são adicionados ossos a cada uma das extremidades da cadeia resultante. Por exemplo, se o primeiro jogador liderar com o 2-4, o segundo jogador pode seguir com o 2-6. A cadeia resultante seria algo como 6-2-2-4. O terceiro jogador pode jogar qualquer osso com um 6 ou 4. O primeiro duplo é um caso especial. Este é colocado transversalmente na cadeia. Além disso, podem ser colocados até quatro ossos contra este duplo, conhecido como "spinner", dois ossos que continuam a corrente e mais dois que saem do duplo para formar um padrão cruzado. Podem ser adicionadas mais peças de dominó aos dois novos rebentos, dando aos jogadores a possibilidade de escolher entre quatro posições de jogo. Se, em qualquer altura, um jogador não puder adicionar um osso a uma extremidade aberta, deve retirar ossos do cemitério até retirar um osso que possa ser jogado. Todos os ossos retirados que não possam ser jogados de imediato são adicionados à sua mão. Também é legal deixar de jogar os ossos que se tem (mesmo que se tenha um que possa ser jogado) e tirar do cemitério de ossos até que se tire um osso que se queira jogar.



Os dominós individuais são colocados em linha na mesa, formando uma linha de jogo.



O dominó duplo é jogado através da linha de jogo.



O jogo normal é em linha, mas se ficar sem espaço na mesa, pode virar a linha para ter mais espaço.

## Pontuação

O objetivo do jogo é ser o primeiro a chegar aos 100 pontos. Para o fazer, o jogador deve fazer com que as quatro pontas de uma corrente totalizem cinco ou um múltiplo de cinco. De cada vez que isto acontece, esse jogador marca o número de pontos que os pontos totalizam, por exemplo, 5, 10, 15, etc. Quando um jogador não consegue marcar um ponto, qualquer adversário pode chamar "Cinco para cima" e roubar a corrente, adicionando assim a contagem à sua pontuação atual. Para facilitar a contagem de pontos, marque cada cinco pontos como uma tacada no seu bloco de notas. Tal como no jogo anterior, o jogo continua até que um jogador tenha usado todos os seus ossos ou até que ninguém possa jogar. Se não for possível fazer mais jogadas e todos os ossos tiverem sido retirados, o jogador sem ossos ou com o menor número de pontos nos ossos que lhe restam ganha a ronda. Este jogador subtrai o total de pontos dos seus "ossos" ao total de pontos de cada um dos seus adversários e marca o saldo de pontos de cada um. Este total é arredondado para os cinco mais próximos e é adicionado à sua pontuação. As rondas continuam até um jogador marcar 100 pontos. O jogo é ganho pela primeira pessoa a marcar 100 ou mais pontos. As variantes de jogo são jogadas até se obterem 200 ou mais pontos.

## Limpeza

Utilizar um pano húmido para limpar o produto.

Limpe o produto com um pano húmido se este ficar sujo devido à utilização no exterior.

Não utilize escovas de arame, utensílios metálicos ou afiados, raspadores abrasivos ou detergentes corrosivos para limpar o produto.



## AVISOS!

PT

- Este produto contém peças pequenas e não é adequado para crianças com menos de 36 meses.
- As peças pequenas representam um risco de asfixia. Este produto destina-se a ser utilizado por crianças, crianças com mais de 3 anos.
- Apenas para uso doméstico.
- É necessária a supervisão de um adulto.
- Retire toda a embalagem antes de a dar aos seus filhos.
- Guarde a embalagem para referência futura.

# ZASADY GRY

## Podstawowa Anatomia Domina

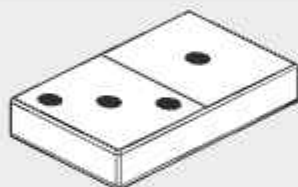
- Domino to płytka, która jest dwa razy dłuższa niż szeroka.
- Domino jest podzielone na dwa równe kwadratowe końce, zwykle z linią pośrodku.
- Każdy koniec ma wartość opartą na liczbie punktów na powierzchni domina.
- Maksymalna liczba punktów na każdym końcu zależy od całkowitej liczby kostek domina w zestawie.
- W popularnym zestawie 28 domina, zwanym również Double-Sixes, istnieje 7 różnych wartości liczbowych; od jednego do 6 miejsc plus puste miejsca.
- Każda liczba lub puste miejsce nazywane jest kolorem. Dlatego każde domino, z wyjątkiem tych z dwiema takimi samymi wartościami, ma dwa różne kolory.

## Rozgrywka

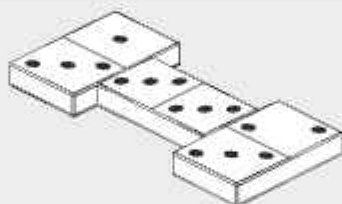
Każdy gracz losuje jedną kość, aby zdecydować, kto będzie pierwszy. Gracz, który wylosował najcięższą kość (tę z największą liczbą oczek, a w przypadku remisu z największą liczbą na jednym końcu), prowadzi. Zwróć wszystkie kostki domina do skarbcza i potasuj je. Zaczynając od gracza prowadzącego i postępując zgodnie z ruchem wskazówek zegara, każdy gracz losuje pięć kostek. Pierwszy gracz może poprowadzić dowolną ze swoich kostek i zagrać ją odkrytą na środku stołu.

## Dopasowanie

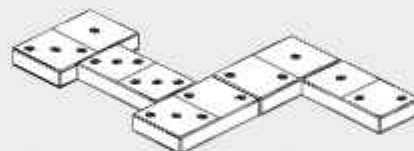
Drugi gracz musi zagrać kość, która pasuje do jednego z końców kości prowadzonej przez pierwszego gracza. Następnie kości są dodawane do obu końców powstałego łańcucha. Na przykład. Jeśli pierwszy gracz zagrał 2-4, drugi gracz może zagrać 2-6. Wynikowy łańcuch wyglądałby mniej więcej tak: 6-2-2-4. Trzeci gracz może zagrać dowolną kością z 6 lub 4. Pierwszy dublet jest szczególnym przypadkiem. Jest on układany w poprzek łańcucha. Ponadto można ułożyć do czterech kostek na tym podwojeniu, zwanym spinnerem, przy czym dwie kości kontynuują łańcuch, a dwie kolejne wyrastają z podwojenia, tworząc wzór krzyżowy. Kolejne kostki domina mogą być dodane do dwóch nowych kielków, dając graczom wybór czterech pozycji do gry. Jeśli w którymkolwiek momencie gracz nie może dodać kości do otwartego końca, musi dobrać kości ze skarbcza, dopóki nie wylosuje kości, którą można zagrać. Wszystkie wylosowane kości, które nie mogą zostać natychmiast zagrane, są dodawane do ręki gracza. Dozwolone jest również zrezygnowanie z zagrania posiadanych kostek (nawet jeśli gracz posiada jedną kość, którą można zagrać) i dobrać kości z planszy kości do momentu wylosowania kości, którą chce zagrać.



Pojedyncze kostki domina są umieszczane w linii na stole, tworząc linię gry.



Podwójne domino jest rozgrywane w poprzek linii gry.



Normalna gra toczy się w linii, ale jeśli zabraknie miejsca na stole, możesz obrócić linię, aby mieć więcej miejsca.

## Punktacja

Celem gry jest zdobycie 100 punktów jako pierwszy gracz. Aby to zrobić, należy zebrać wszystkie cztery końce łańcucha o łącznej wartości pięciu lub wielokrotności pięciu. Za każdym razem, gdy tak się stanie, gracz zdobywa liczbę punktów równą sumie kropek, na przykład 5, 10, 15 itd. Gdy gracz nie zdobędzie punktu, każdy przeciwnik może wywołać Five Up\* i ukraść łańcuch, dodając w ten sposób liczbę punktów do swojego istniejącego wyniku. Aby ułatwić prowadzenie punktacji, każde pięć punktów należy zapisywać jako jedno uderzenie. Podobnie jak w poprzedniej grze, rozgrywka trwa do momentu, gdy jeden z graczy wykorzysta wszystkie swoje kości lub do momentu, gdy nikt nie będzie mógł grać. Jeśli nie można już zagrać i wszystkie kości zostały wylosowane, gracz bez kostek lub z najmniejszą liczbą punktów na pozostałych kościach wygrywa rundę. Gracz ten odejmuje swoją całkowitą liczbę punktów na „kościach” od sumy punktów każdego ze swoich przeciwników i zdobywa pozostałą liczbę punktów od każdego z nich. Suma ta jest zaokrąglana do najbliższej piątki i dodawana do wyniku gracza. Rundy trwają do momentu, gdy jeden z graczy zdobędzie 100 punktów. Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza zdobędzie 100 lub więcej punktów. Warianty gry są rozgrywane do uzyskania 200 lub więcej punktów.

## Czyszczenie

Do czyszczenia produktu należy używać wilgotnej szmatki.

Jeśli produkt ulegnie zabrudzeniu podczas użytkowania na zewnątrz, należy czyścić go punktowo wilgotną szmatką.

Do czyszczenia produktu nie należy używać drucianych szczotek, metalowych lub ostrych narzędzi, skrobaków ściernych ani żrących detergentów.



## OSTRZEŻENIA!

PL

- Ten produkt zawiera małe części i nie jest odpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy.
- Małe części stwarzają ryzyko zadławienia. Ten produkt jest przeznaczony do użytku przez dzieci w wieku powyżej 3 lat.
- Wyłącznie do użytku domowego.
- Wymagany nadzór osoby dorosłej.
- Przed podaniem dzieciom należy usunąć całe opakowanie.
- Zachować opakowanie na przyszłość.

- في مجموعة الدومينو الشائعة المكونة من 28 قطعة دومينو، والتي تُسمى أيضاً دبل-سِتة، هناك 7 قيم مختلفة للأرقام؛ من نقطة إلى 6 نقاط بالإضافة إلى الفراغات.
- كل رقم أو فراغ يسمى بدلة.
- ولذلك، فإن كل قطعة دومينو، باستثناء تلك التي لها قيمتين من نفس القيمة، لها بدلتان مختلفتان.

- الدومينو عبارة عن قطعة دومينو يبلغ طولها ضعف عرضها.
- تنقسم قطعة الدومينو إلى طرفين مربعين متساويين، وعادةً ما يكون هناك خط في المنتصف.
- كل طرف له قيمة بناءً على عدد النقاط على وجه الدومينو.
- يعتمد الحد الأقصى لعدد البلع على كل طرف على العدد الإجمالي لأحجار الدومينو الموجودة في المجموعة.

## قواعد اللعبة

### التشريح الأساسي للدومينو

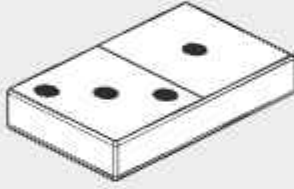
- الدومينو عبارة عن قطعة دومينو يبلغ طولها ضعف عرضها.
- تنقسم قطعة الدومينو إلى طرفين مربعين متساويين، وعادةً ما يكون هناك خط في المنتصف.
- كل طرف له قيمة بناءً على عدد النقاط على وجه الدومينو.
- يعتمد الحد الأقصى لعدد البلع على كل طرف على العدد الإجمالي لأحجار الدومينو الموجودة في المجموعة.
- في مجموعة الدومينو الشائعة المكونة من 28 قطعة دومينو، والتي تُسمى أيضاً دبل-سِتة، هناك 7 قيم مختلفة للأرقام؛ من نقطة إلى 6 نقاط بالإضافة إلى الفراغات.
- كل رقم أو فراغ يسمى بدلة.
- ولذلك، فإن كل قطعة دومينو، باستثناء تلك التي لها قيمتين من نفس القيمة، لها بدلتان مختلفتان.

### اللعب

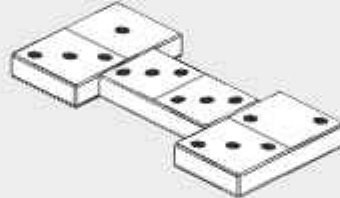
يقوم كل لاعب بسحب عظمة واحدة لتحديد من يبدأ أولاً. يبدأ اللاعب الذي يسحب أثقل عظمة (صاحب أعلى مجموع نقاط وفي حالة التعادل صاحب أعلى رقم في أحد الطرفين). أهد جميع قطع الدومينو إلى العظام وقم بخلطها بدأً باللاعب المنتصر ويتابع في اتجاه عقارب الساعة، يسحب كل لاعب خمس عظام. يمكن للاعب الأول أن يتصدر أي عظمة من عظامه ويلعب بها ووجهها لأعلى في منتصف الطاولة.

### المطابقة

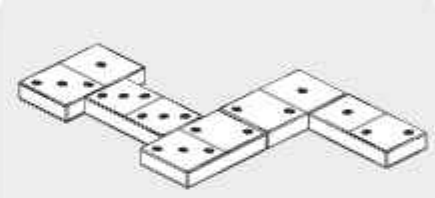
يجب على اللاعب التالي أن يلعب بعظمة تتطابق مع أي من طرفي العظمة التي يقودها اللاعب الأول. بعد ذلك، تُضاف العظام إلى أي من طرفي السلسلة الناتجة. على سبيل المثال، إذا بدأ اللاعب الأول بالعظمة 2-4، قد يتبعه اللاعب التالي بالعظمة 6-2. ستبدو السلسلة الناتجة مثل 4-2-2-6. قد يلعب اللاعب الثالث بأي عظمة مع 6 أو 4 المضاعفة الأولى هي حالة خاصة. يتم وضع هذا بالعرض على السلسلة. كما يمكن وضع ما يصل إلى أربع عظام مقابل هذه المزدوجة، والمعروفة باسم الدائرة؛ عظمتان تكملان السلسلة واثنان آخرين تبتطان من المزدوجة لتكوين نمط متقاطع. يمكن إضافة المزيد من قطع الدومينو إلى البتتين الجديديتين مما يتيح للاعبين الاختيار من بين أربعة أوضاع لعب. إذا لم يستطع اللاعب في أي مرحلة من المراحل إضافة عظمة إلى طرف مفتوح، فيجب عليه سحب عظام من البولياردو حتى يسحب عظمة يمكن لعبها. تُضاف جميع العظام التي يتم سحبها والتي لا يمكن لعبها على النور إلى يدهم. من القاتولي أيضًا تمرير لعب العظام التي لديها (حتى لو كان لديك عظمة يمكن لعبها) والسحب من ساحة العظام حتى تسحب عظمة ترغب في لعبها.



توضع قطع الدومينو المنتشرة في صف واحد على الطاولة، مما يجعلها خط لعب.



يتم لعب الدومينو المزدوج عبر خط اللعب.



اللعب العادي يكون في طايبور. ولكن إذا نفذت مساحة الطاولة يمكنك قلب الطايبور للحصول على المزيد من الجري.

### تسجيل النقاط

الهدف من اللعبة هو أن تكون أول من يصل إلى 001 نقطة. لتعمل ذلك قم بجمع أطراف السلسلة الأربعة بمجموع خمسة أو أحد مضاعفات الخمسة. في كل مرة يحدث ذلك، يسجل هذا اللاعب عدد النقاط التي مجموعها النقاط على سبيل المثال 5، 10، 15، إلخ. عندما يفشل أحد اللاعبين في الحصول على نتيجة، يمكن لأي خصم أن يطلب خمسة لأعلى\* ويسرق السلسلة وبالتالي يضيف العدد إلى مجموع نقاطه الحالي. لسهولة الاحتفاظ بالنتيجة، سجل كل خمس نقاط كضربة واحدة على لوحة النتائج. كما في اللعبة السابقة، يستمر اللعب حتى يستخدم أحد اللاعبين كل ما لديه من عظام أو حتى لا يستطيع أحد اللعب. إذا لم يكن بالإمكان اللعب مرة أخرى وتم سحب جميع العظام، يلوز بالعودة للاعب الذي لا يملك أي عظام. أو صاحب أقل عدد من النقاط على عظامه المتبقية. يقوم هذا اللاعب بطرح إجمالي "نقاط العظام" من إجمالي نقاط كل لاعب من خصومه ويحسب رصيد النقاط من كل منهما. يتم تقريب هذا الإجمالي لأقرب خمسة ويضاف إلى نتيجته/نتيجتها. تستمر الجولات حتى يحرز أحد اللاعبين 001 نقطة. يلوز باللعبة أول شخص يسجل 001 نقطة أو أكثر. يتم لعب الأشكال المختلفة للعبة حتى 002 نقطة أو أكثر.

### التنظيف

استخدمي قطعة قماش مبللة لتنظيف المنتج.

نظفي المنتج بقطعة قماش مبللة إذا اتسخ من الاستخدام الخارجي.

لا تستخدم الفرش السلكية أو الأدوات المعدنية أو الحادة أو الأدوات الكاشطة أو المنظفات المسببة للتآكل لتنظيف المنتج.

**EN**

## Thank you!

Thank you for purchasing this product.

For Customer Service and help with your product please email [customerservice@tptoys.com](mailto:customerservice@tptoys.com) or use the contact us page [www.tptoys.com/pages/contact-us](http://www.tptoys.com/pages/contact-us)

For product guarantee information visit [www.tptoys.com/pages/guarantees](http://www.tptoys.com/pages/guarantees)

For spares & warranty enquiries for your product please visit [www.tpspares.com](http://www.tpspares.com) or use the spares-contact page [www.tpspares.com/pages/contact-us](http://www.tpspares.com/pages/contact-us)

**FR**

## Merci!

Merci d'avoir acheté ce produit.

Pour le service client et l'aide avec votre produit, veuillez envoyer un e-mail à [customerservice@tptoys.com](mailto:customerservice@tptoys.com) ou utilisez la page contactez-nous [www.tptoys.com/pages/contact-us](http://www.tptoys.com/pages/contact-us)

Pour plus d'informations sur la garantie du produit, visitez [www.tptoys.com/pages/guarantees](http://www.tptoys.com/pages/guarantees)

Pour les pièces de rechange et les demandes de garantie pour votre produit, veuillez visiter [www.tpspares.com](http://www.tpspares.com) ou utilisez la page de contact des pièces de rechange [www.tpspares.com/pages/contact-us](http://www.tpspares.com/pages/contact-us)

**DE**

## Danke schön!

Vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.

Für Kundendienst und Hilfe zu Ihrem Produkt senden Sie bitte eine E-Mail an [customerservice@tptoys.com](mailto:customerservice@tptoys.com) oder verwenden Sie die Kontaktseite [www.tptoys.com/pages/contact-us](http://www.tptoys.com/pages/contact-us)

Informationen zur Produktgarantie finden Sie unter [www.tptoys.com/pages/guarantees](http://www.tptoys.com/pages/guarantees)

Für Ersatzteil- und Garantieanfragen für Ihr Produkt besuchen Sie bitte [www.tpspares.com](http://www.tpspares.com) oder verwenden Sie die Ersatzteil-Kontaktseite [www.tpspares.com/pages/contact-us](http://www.tpspares.com/pages/contact-us)

**ES**

## ¡Gracias!

Gracias por comprar este producto.

Para servicio al cliente y ayuda con su producto, envíe un correo electrónico a [customerservice@tptoys.com](mailto:customerservice@tptoys.com) o utilice la página de contacto [www.tptoys.com/pages/contact-us](http://www.tptoys.com/pages/contact-us)

Para obtener información sobre la garantía del producto, visite [www.tptoys.com/pages/guarantees](http://www.tptoys.com/pages/guarantees) Para consultas sobre repuestos y garantía para su producto, visite [www.tpspares.com](http://www.tpspares.com) o use la página de contacto de repuestos [www.tpspares.com/pages/contact-us](http://www.tpspares.com/pages/contact-us)

**IT**

## Grazie!

Grazie per aver acquistato questo prodotto.

Per assistenza clienti e assistenza con il prodotto, inviare un'e-mail a [customerservice@tptoys.com](mailto:customerservice@tptoys.com) oppure utilizzare la pagina dei contatti [www.tptoys.com/pages/contact-us](http://www.tptoys.com/pages/contact-us)

Per informazioni sulla garanzia del prodotto, visitare [www.tptoys.com/pages/guarantees](http://www.tptoys.com/pages/guarantees) Per richieste di ricambi e garanzia per il tuo prodotto, visita [www.tpspares.com](http://www.tpspares.com) o utilizzare la pagina dei contatti di ricambio [www.tpspares.com/pages/contact-us](http://www.tpspares.com/pages/contact-us)

We reserve the right to alter the specification on this product without prior notice. The TP logo is a UK Registered trademark • Nous nous réservons le droit de modifier les spécifications de ce produit sans préavis. Le logo TP est une marque déposée au Royaume-Uni • Wir behalten uns das Recht vor, die Spezifikation dieses Produkts ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Das TP-Logo ist eine im Vereinigten Königreich eingetragene Marke • Nos reservamos el derecho de modificar las especificaciones de este producto sin previo aviso. El logotipo de TP es una marca registrada en el Reino Unido • Ci riserviamo il diritto di modificare le specifiche di questo prodotto senza preavviso. Il logo TP è un marchio registrato nel Regno Unito.

Robovision Ltd t/a TP Toys protects their unique designs worldwide with patents and design registrations. For full information on the intellectual property relating to TP products please visit [www.tptoys.com/intellectualproperty](http://www.tptoys.com/intellectualproperty)

Robovision Ltd t/a TP Toys protège ses conceptions uniques dans le monde entier avec des brevets et des enregistrements de conception. Pour des informations complètes sur la propriété intellectuelle relative aux produits TP, veuillez visiter [www.tptoys.com/intellectualproperty](http://www.tptoys.com/intellectualproperty)

### Robovision Ltd t/a TP Toys

Unit 11, Enterprise Way, Flitwick, Bedfordshire, MK45 5BX, England, UK

UK: [help@tptoys.com](mailto:help@tptoys.com)

EU: [sav@tptoys.fr](mailto:sav@tptoys.fr)

[www.tptoys.com](http://www.tptoys.com)

### Mookie France

Espace Mistral B, 375 avenue du Mistral 13600 La Ciotat, France



BICCOLLA DIFFERENZIAVA  
VERIFICA LE DISPOSIZIONI DEL TUO COMUNE



**NON**  
DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



OU  
DÉCHÈTERIE

Rebriques sur [quefaire.demosdechets.fr](http://quefaire.demosdechets.fr)